1989年5月1日発行（毎月1回1日発行）第1巻第5号通巻5号

マル勝PCエンジン
5月号付録

究極TIGER

究極タイガー完攻略本



ステージ1〜10完全マップ公開！

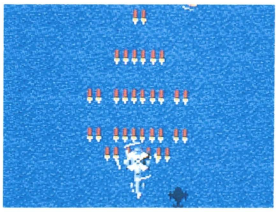
究極TIGER

完 攻略本

作戦命令書

最新鋭攻撃戦闘ヘリ
「バトルタイガー」を駆使し
敵巨大要塞を殲滅せよ

ついに出た！　あのタイトーが満を持してのＰＣ第１作、超迫力シューティングゲーム『究極タイガー』。大人気だったアーケード版からの完璧移植だ！　ゲーセンで撃ちまくったあの感動と興奮が、再びキミのものに!!



⬆バトルタイガーの通常ショット。どんどん派手にパワーアップするぞ。



⬆必殺武器のボンバーが炸裂！　爆風で敵を一網打尽。ピンチ脱出だ！

CONTENTS



アイテム&フォーメーション

まずはゲームの基本を覚えるべし!

『究極タイガー』をプレイするうえで最低限必要な知識がこれだ! こいつを頭にたたき込むことが、プレイヤーである君の最初の課題。まず己を知ることが勝利への第一歩なのだ。

アイテムは全5種類だ!

登場するアイテムは全部で5種類。ゲーム内容が単純明解なだけにひとつひとつが重要になっているのだ。そのうちパワーアップのアイテムは特定の敵、その他のアイテムは地上物への攻撃によって出る。もちろん逃さず取れ!!

地上物を攻撃すると出るアイテム

エクステンドプレイ



1つ取るごとに自機の残数が1機増える1アップアイテム。そのステージをノーミスで進んでいるとたまに出る。



⬆こいつを取るまでは絶対にやられるなよ。

3000ポイントボーナス



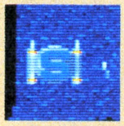
ステージクリアのとき1つにつき3000点のボーナスが入る。また、10個取るたびにエクストラボンバーが出現する。



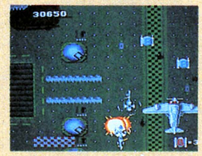
⬆3000ポイントはこまめに集めていこうね。

特定の敵を攻撃すると出るアイテム

ショットパワーアップ



バトルタイガーのショットの威力が1段階アップするアイテム。なんと10段階ものパワーアップが可能なのだ。



⬆これだけは確実に取らなきゃあとで大変だぞ。

ボンバー

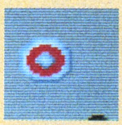


攻撃用として貴重なボンバーの残数が1つ増えるアイテム。ボンバーの残数は、画面右下に表示される。

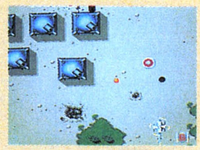


⬆取れば取るほど楽に進めるようになる。

フォーメーションチェンジ



出現するとしばらく画面を漂いながら、4段階に色を変える。取った時の色によって攻撃の形態を変えられるのだ。



⬆どの色で取るかは、お好み次第!

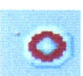
生死を分けるぞ! フォーメーション

フォーメーションチェンジのアイテムを取ることによって、バトルタイガーのショットの種類を変えることができる。レッド、グリーン、ブルー、イエローの順に約5秒間隔で変化するぞ。



⬅取る直前に色が変化すると、悲劇だぞ!!

レッド (ミサイル)

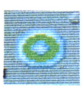


スタート時の武器。威力は普通だが、パワーアップすれば、ま横の敵も攻撃できるので、このままで通すのも悪くない。

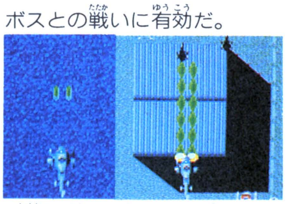


⬆最強にして連射すれば、画面の半分が弾だらけになる。

グリーン (レーザー)

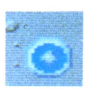


前方1方向へレーザーを連射できるようになる。横からの攻撃には弱いが、破壊力は最高。ボスとの戦いに有効だ。

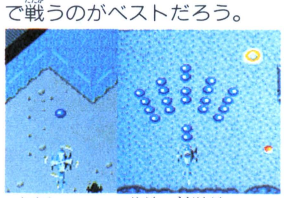


⬆確実に狙って撃たないと当たらないので、上級者むけの武器だ。

ブルー (バルカン砲)

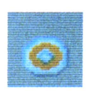


前方の最大5方向へ扇状に攻撃できる。広範囲の敵を一度に倒せるので、後半はこの形態で戦うのがベストだろう。



⬆最強になれば、画面の上半分ぐらいを一度に攻撃できる。初心者むけ。

イエロー (機関砲)



前後左右へ弾を撃てるフォーメーション。しかし、弾の威力が弱いので活用しにくい。なるべく他の形態でいこう。



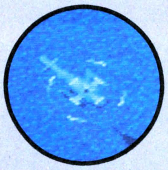
⬆使えるところでは非常に役立つが、普通の場所では使いにくい。

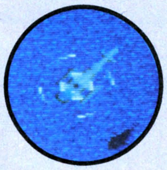
敵軍戦闘力データ

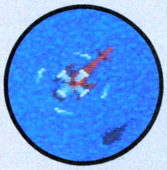
ゆくてをはばむ戦闘マシン群

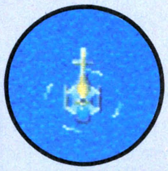
空から！　海から！　地上から！　果てしなく押し寄せる敵機甲軍団！　無数の弾のスコールの中を飛びかう鉄のライバルたち。究極のフォーメーションで迎え撃て!!

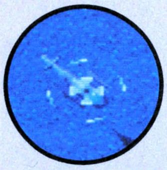
戦闘ヘリ　数で押してくる敵の主力部隊

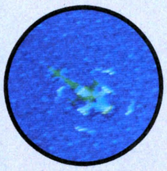

⬆ステージ1と10に出現する「ブルー」。

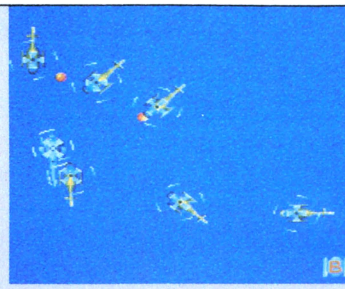

⬆ステージ2と3は「ライトグリーン」。


⬆「レッド」。ステージ4と7の主力だ。


⬆ステージ5と9は「ゴールド」。


⬆「パープル」。ステージ6にのみ出現。


⬆ステージ8の主力は「グリーン」だ。


⬅次々と襲いかかってくる戦闘ヘリ群を撃墜していこう。

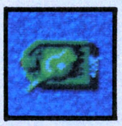
ヘリにはヘリを！　というばかりに敵の攻撃の主力メカ（つまりザコ）は、タイガーと同じ戦闘ヘリだ。もちろん、その性能はタイガーと比較にならないほどおそまつなモノだが、数にまかせて大群で襲ってきたりすると、けっしてバカにできない強敵と化すことがあるので注意しよう。また、ヘリは色によって6つに分類され、ステージによって出現する種類が違う。後半のステージに出現するものほど、複雑な動きをするものと思って間違いない。

ボート　大挙して押し寄せる海の殺し屋

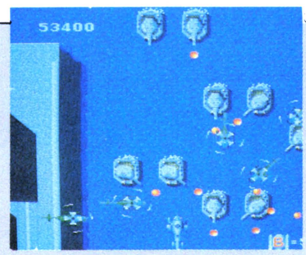

⬆一番よく見かけるボート。


⬆背後から大艦隊で襲ってくる。


⬆左側から画面を横切って移動。


⬆こいつは逆に右側から出現。

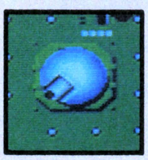
ボートとはいっても、巨大な砲塔を装備した海の戦車ともいえる連中だ。大艦隊で押し寄せてくると、意外な強敵になるぞ。



⬅油断していると画面を埋めつくしてしまう。

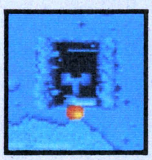
砲台　移動力のない防衛兵器

大砲



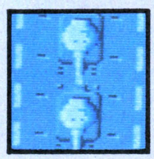
360度回転する砲塔でタイガーを狙ってくるが、弾はあまり撃ってこない。特に気にする必要のない敵だ。

地下砲



地上のシェルターが突然開いて、中から砲撃してくるヤツ。シェルターが閉じている状態では壊せない。

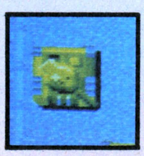
主砲



海に停泊中の超巨大戦艦の主砲。戦艦は破壊できないが、この主砲と艦橋のみ破壊可能。忘れずに撃っていこう。

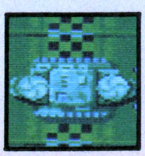
タンク　地上の主力兵器

戦車



タテ、ヨコ、ナナメ方向にゆっくり移動するタダの戦車。イエローとグリーンの2種があるが、性能は同じだ。

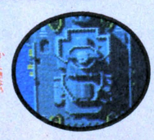
2連砲戦車グリーンランチャー



車体の前後の2つの大砲から弾を撃ってくる特殊戦車。動きが直線的で、小回りが効かない。

その他

艦橋


⬆多少硬いが、破壊すればボーナスが出る。

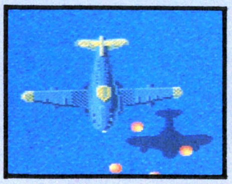
ボックス


⬆3000点ボーナスが入っている箱。

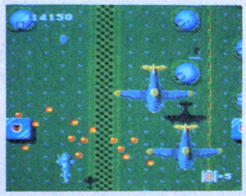
アイテムを持っている強力兵器群

ショットを2〜3発撃ち込んだぐらいではビクともしない、タフな大型メカ。各ステージのポイントに出現するコイツらを倒してアイテムを出し、一気にパワーアップせよ!!

大型輸送機　オタケビ



空の強敵。10発以上のショットに耐えられる強度があるうえ、両翼から前方へ5〜6発の弾丸をまとめて撃ってくるので、正面から狙うのは難しい。3機ほどで編隊を組んでくることもあるが、かなりスピードが速いので、倒せないうちにスクロールで消えてしまうこともある。



➡オタケビは一度にたくさんの弾を撃ってくる。

輸送用ヘリ

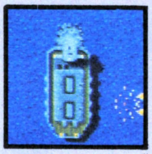


一番最初に出会う強敵。といっても耐久力はショット5発で倒せる程度。弾も前方3方向にしか撃ってこない。



⬆強力兵器群の中では一番簡単に倒すことができる。

攻撃水雷艇

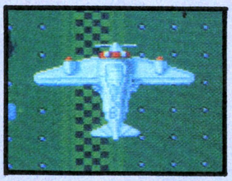


2つの砲門から1発ずつ砲撃してくる中型艦艇。海だけでなく、陸上の水路など思わぬ所にいることもある。



⬆ボートと一緒に現れるから、なかなか倒しにくい。

長距離爆撃機

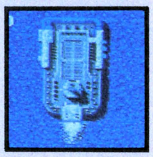


悠然と空に浮かんで爆撃を敢行してくる飛ぶ要塞。つねに後ろ向きの状態で現れ、両翼から一度に7〜8発の弾丸をばらまいてくるヤツだ。しかもボス以外では最高の強度を持ち、最低20発程度のショットを撃ち込まなくては倒せない。スクロールで振り切るのも難しい。しつこい敵でもある。

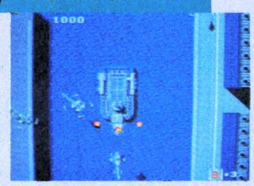


➡こいつの弾だけなら、ここにいれば当たらない。

ホーバークラフト　アブラーゲ



爆撃機並みの耐久力を持つ海の王者。画面後方からタイガーを追い抜きながら、3方向に弾を撃ってくる。

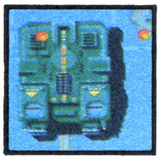


⬆硬いやつなので、甘くみていると返り討ちにあうぞ!

各ステージに待ちうける特殊兵器(ボス)群

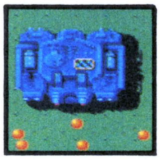
各ステージのラストではスクロールが停止し、強大なボスメカとの一騎討ちだ!!

1面 T-A1



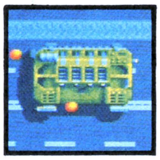
⬅2つの砲門から交互に散弾を発射する。

2面 T-B1



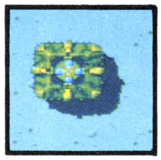
⬅左右の大砲が別々にタイガーを狙う。

3面 T-C3



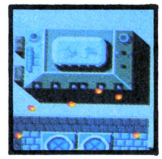
⬅横向きに動く、双子の戦闘タンク。

4面 T-D5



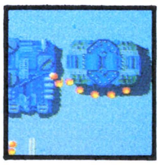
⬅金と銀。2つのタンクの時間差攻撃。

5面 巨大要塞A



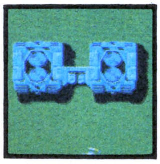
⬅ゲーム中盤の大ボス、巨大要塞が出現。

6面 T-E7&E8



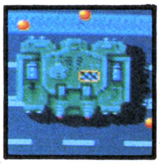
⬅動きの違う2種類のタンクが同時攻撃。

7面 T-G95グリンドギア



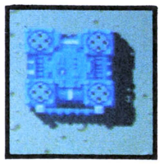
⬅双胴の超大型タンク、グリンドギア!!

8面 T-B1



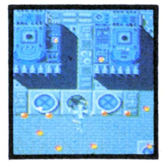
⬅ステージ2のボスが2台で再登場!

9面 T-H10



⬅4つの砲門を持つ高速タンクが2台!

10面 大要塞B-1·B-2



⬅最後の敵、左右2つの超大型要塞だ!!

全ステージ完全マップ大公開!!

画面を埋めつくすほどの敵機！　砲火の嵐！　超難関、帰還確率0%の極限のバトルが待つ10のステージ！
これから公開する全ステージ完全マップをマスターし、究極の戦いをモノにしろ!!

記号の見方

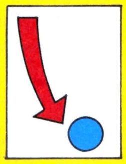
- **I**　空中アイテム　倒すとアイテムを出す敵
- **P**　3000ポイント　攻撃すると3000ポイントが出現。
- **E**　エクステンド　1UP。必ず出るとは限らない。

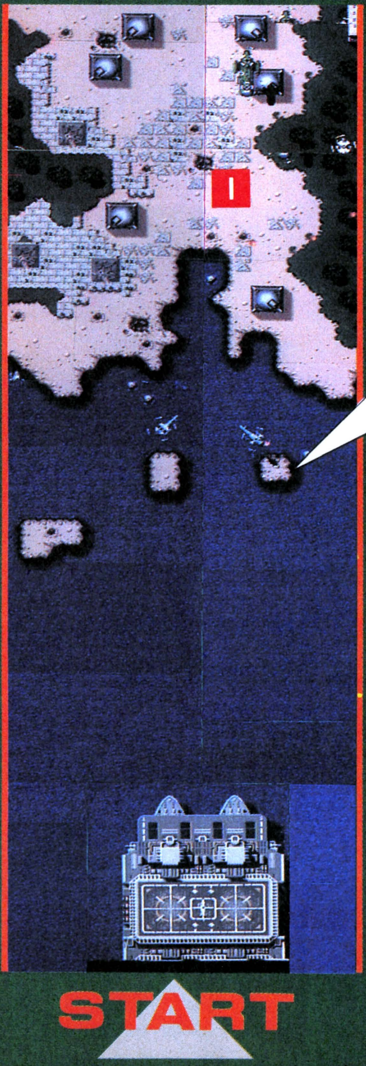
STAGE 1　バトルタイガー出撃！

リアルなローターの音、タイガーのエンジンが全開！　戦闘空母スリーバーより、地獄の戦場へ出撃だ!!

戦闘ヘリの動き

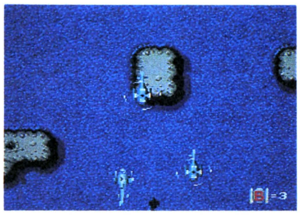
この面に現れるヘリは、ほぼ直線的にタイガーを狙って体当たりしてくるだけ。戦わずによけるのも簡単。





まずは小手調べ　あわてずにいこう

スタート直後に数機のヘリが襲ってくるが、これは問題ない。ただ陸に上がるとやや強い敵、大型輸送ヘリが出る。あわてずに弾をよけて倒そう。



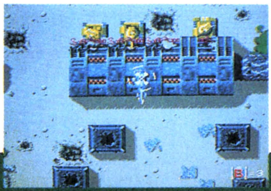
⬅こんなザコに手間どってたら、先が思いやられるぜ。

戦車の待ちぶせだ

このあたりで出現する戦車は、破壊できない建物の下に隠れてしまうことがある。不意打ちをくらわないように。



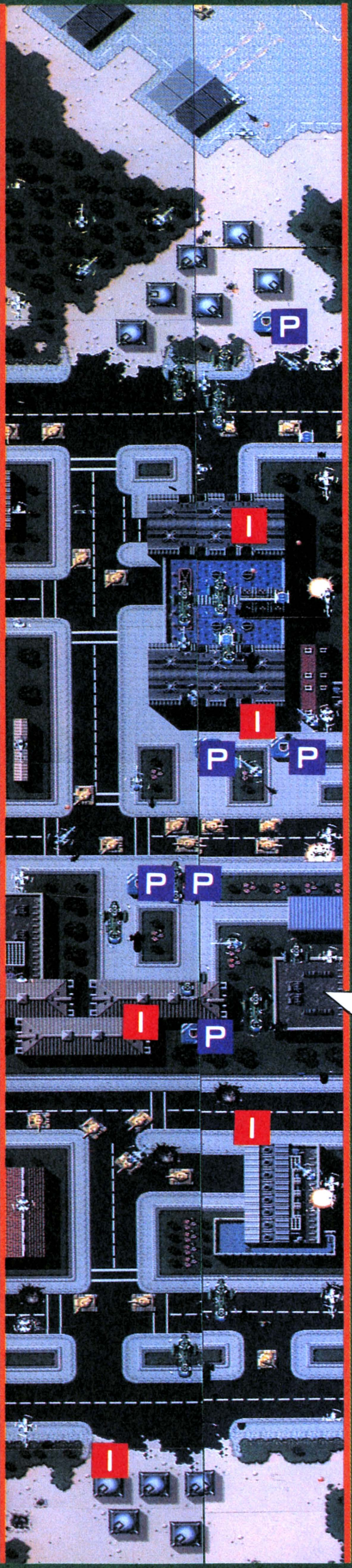
⬅いただきっ！と思ったら屋根の中。こうなると手が出せない。



➡もう一度出てくるのを待とう。また上にいれば安全だ。



●I マークは、アイテムを出す敵の最初の出現地点に置いてあります。



ステージ1 ボス T-A1攻略法

ボンバーを効果的に使え！

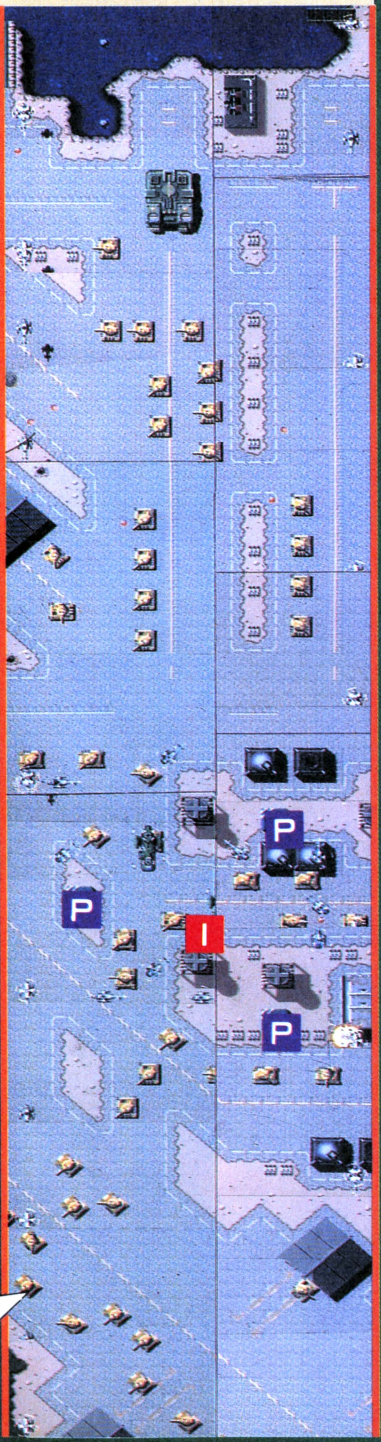
初めての大型戦闘タンクとの対決！だがコイツの攻撃パターンは、まず3方向の弾を2回、その後8方向の弾を2回撃つだけの単純なもの。出現したらすぐボンバーを投下し、爆風の中でショットを連射すれば速攻で倒せるぞ。



⬅8方向ショット！弾は十分見切れる速さだが……。



⬆爆風で弾を消せ！ 慣れてくればボンバーなしでも倒せるけど、まずは安全策だね。



市街戦の建物の陰に注意

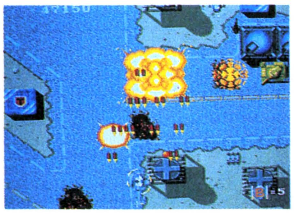
この辺になると空中戦がかなり激しくなるが、地上にも目をくばってほしい。市街地では、思わぬ建物の下から突然戦車が現れることもあるのだ。



⬅ビルの中から突然出現！神出鬼没のタンク軍団だ。

ステージ1の激戦区だ

この格納庫地帯からボスにかけては、ヘリの攻撃はあまり激しくない。そのかわり、おびただしい数の戦車群の砲撃に悩まされるはずだ。ガンバレ！



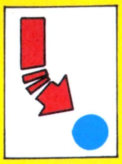
➡事前にこれぐらいパワーアップしておけば楽勝。

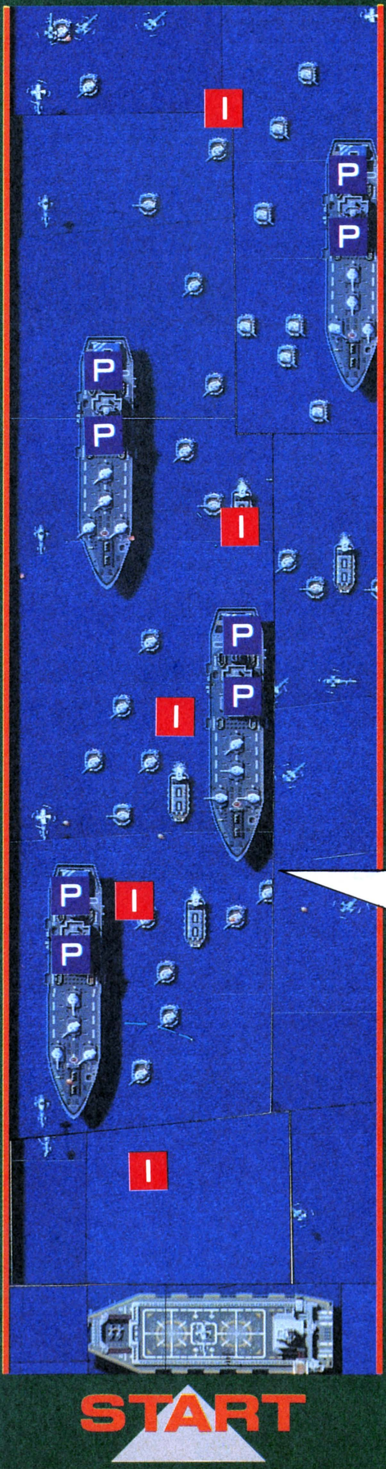
STAGE 2 敵巨大空母を突破せよ

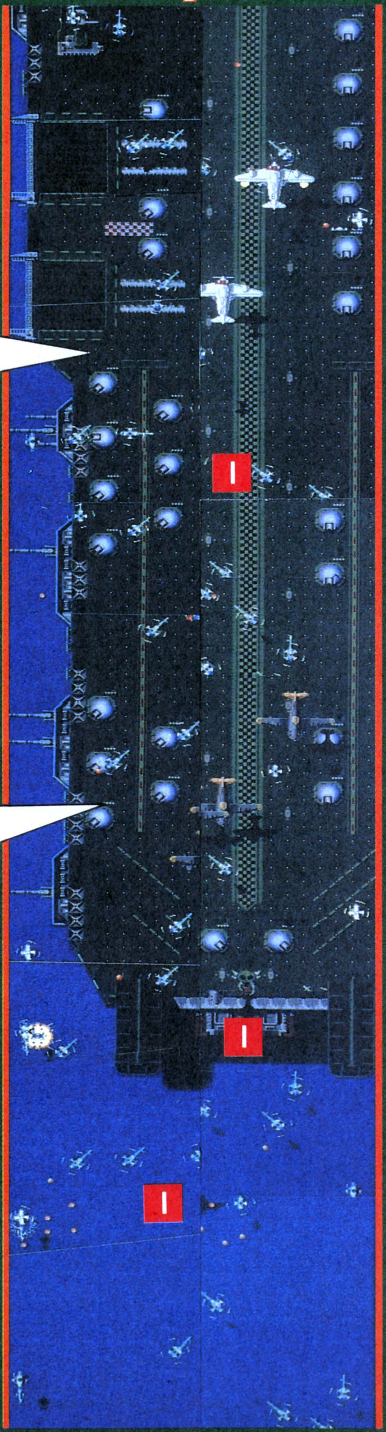
敵の大艦隊が相手。海上戦の主役、戦闘ボートや爆撃機が初登場！　１面よりキツイぞ。

戦闘ヘリの動き

最初はまっすぐ飛んでくるが、途中で一瞬停止する。そしてタイガーの方に向き直って、再び突進してくる。







爆撃機を撃墜せよ

長距離爆撃機が初登場。すばやくま後ろに回り込んで連射すれば倒せるのだが、ザコヘリが邪魔をしてくる。



➡爆撃機の弾をよけること自体は難しくないのだが…

オタケビをたたけ！

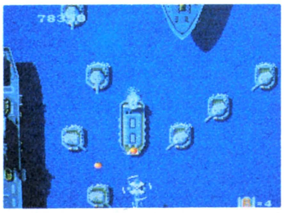
大型輸送機「オタケビ」が前後２機出現。コイツらは最初の１機が見えたら、すぐ連射で倒してしまおう。でないと、じきに後ろのもう１機が追いついて、２機分の弾の雨を降らせるからだ。



⬅けっこう耐久力があるぞ。連射の腕がものをいう瞬間。

初の対艦隊戦

いきなり押し寄せる敵の連合艦隊！これらのうち、ザコボートはいわば直進しかしない戦車のようなものだが、数が多いので意外と手こずるだろう。攻撃水雷艇を含め、ある程度接近してしまえば弾を撃ってこないのが救いだ。なお、巨大戦艦の艦橋および後部のボックスを壊せば3000点ボーナスが出る。



➡アイテムを出す水雷艇は逃さず破壊していきたい。



戦車部隊による防衛ライン

陸上の橋の上からは戦車部隊。その下の水路からはボート。さらに空からは輸送ヘリがほぼ同時に襲ってくる。激戦地帯だが、ステージ最後のパワーアップチャンスでもある。途中でミスした人は必ずここでアイテムを取ろう。



⬅この橋の直前にあるボックスからは1アップが出やすいのだ。

ステージ2 ボス T-B1攻略法

弾のパターンをつかんで攻撃だ!



⬅下手にオーバーに逃げまわると、逆に弾に当たりやすくなるぞ!

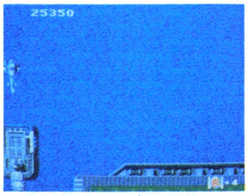
ステージ2のボスは、2つの砲門からそれぞれ3発の弾を2回ずつ、扇状に撃ってくる。一見無造作な砲撃のようだが、実は1回に発射される6発の弾のうち、内側の2つは確実にタイガーを狙っているのだ。これらのパターンをつかめば、弾を自機に引き寄せて見切るのは容易なはずだ。ボスが現れたらタイガーを画面の一番下まで後退させ、弾が来たら右か左に少しよけ、また元の位置にもどる。これを繰り返しながらショットを連射していれば、倒すのは時間の問題だ。ボンバーは最後の手段。いよいよ危なくなったら使おう。



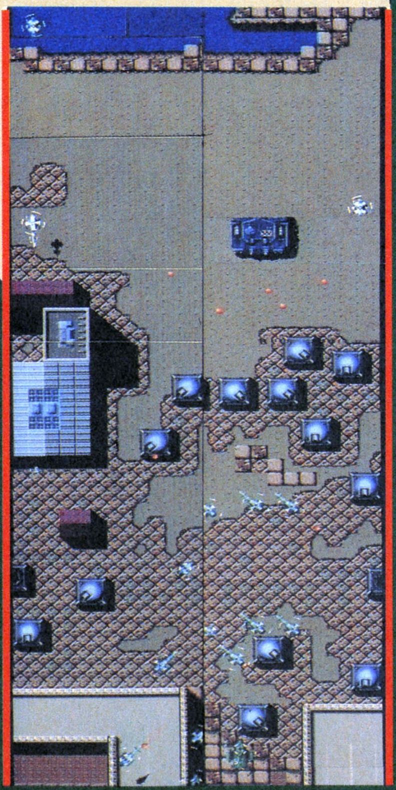
⬆ボスとしてはかなり弱い部類。ボディーが赤く加熱してきた。あと一歩で撃滅だ!!

アプラーゲを見逃すな

陸地のような巨大空母の上空を過ぎるあたり、高速ホーバークラフト「アプラーゲ」が出現。放っておくとあっという間に通り過ぎてしまうが、パワーアップアイテムを持っているので、ほしい人は出現と同時にがむしゃらに撃とう。



➡極端な話、このように待ちぶせしてもよい。

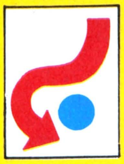


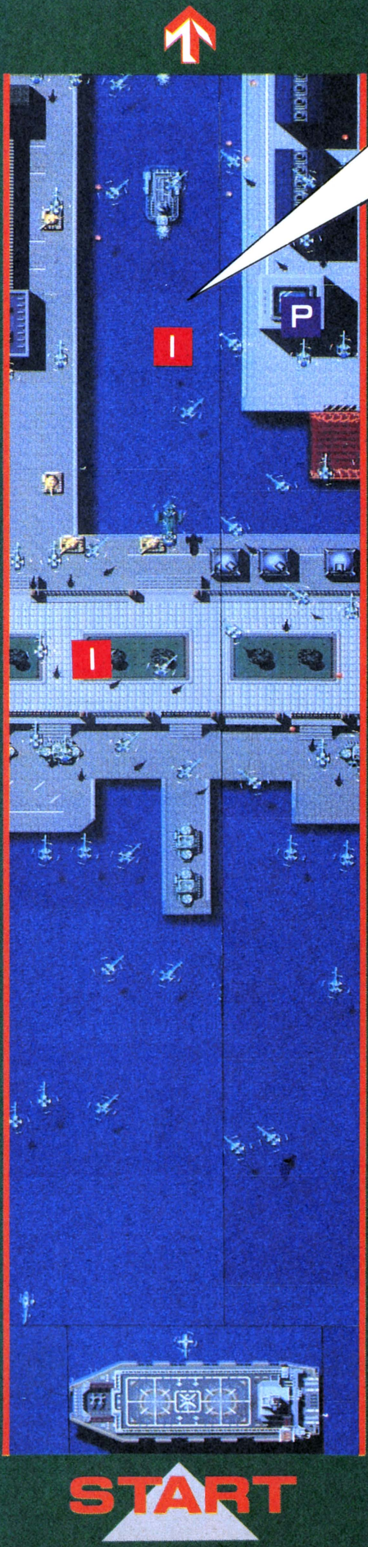
STAGE 3 ベイエリア強襲！

敵の軍港を攻撃するのが今回の任務となる。敵の動きは単純だから楽勝だね。

戦闘ヘリの動き

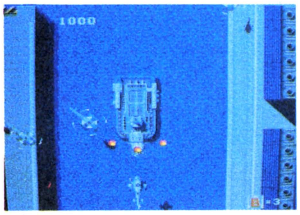
こちらに向かって突っこんでくるけれど、いきなり後ずさりするように回り込んでそのまま画面外へ。





アブラーゲの返り討ちに注意

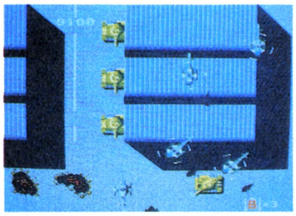
アブラーゲが画面の下の方から水路を上がってくるから、ボンバーをま上に落として、さらにその爆風の中に入って連射しよう。



⬅下手にボンバーを出し惜しみしないほうがいいぞ。

倉庫に潜む戦車軍団

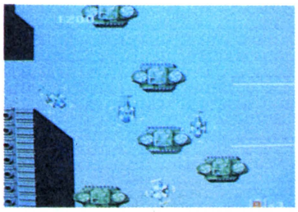
倉庫の中で待機していた戦車部隊が、敵機襲来とばかりにゾロゾロとはいだしてくる。こいつらの動きにばかり気をとられていると、ヘリにやられるぞ。



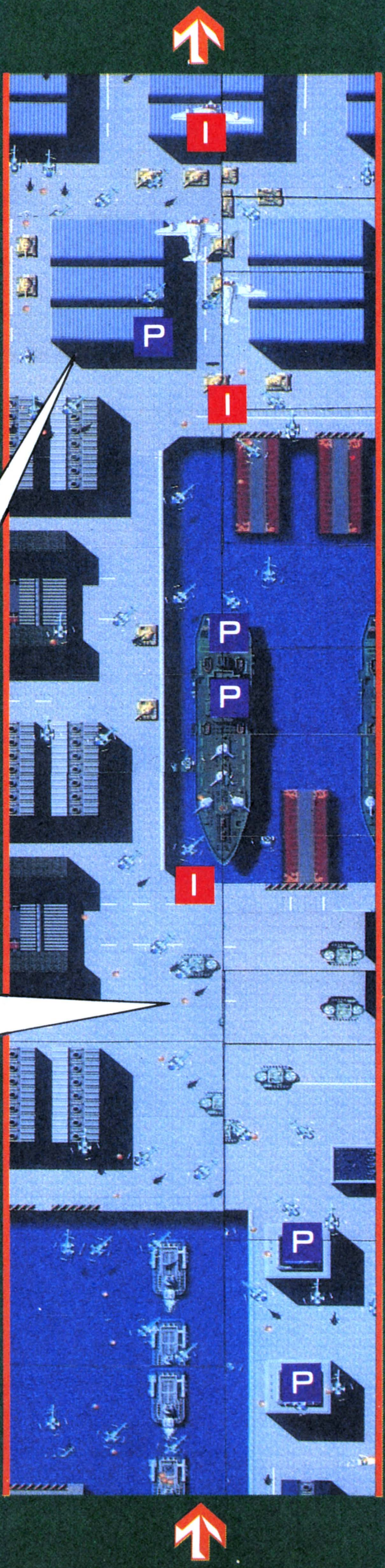
➡倉庫の中に隠れている、戦車部隊からの攻撃。

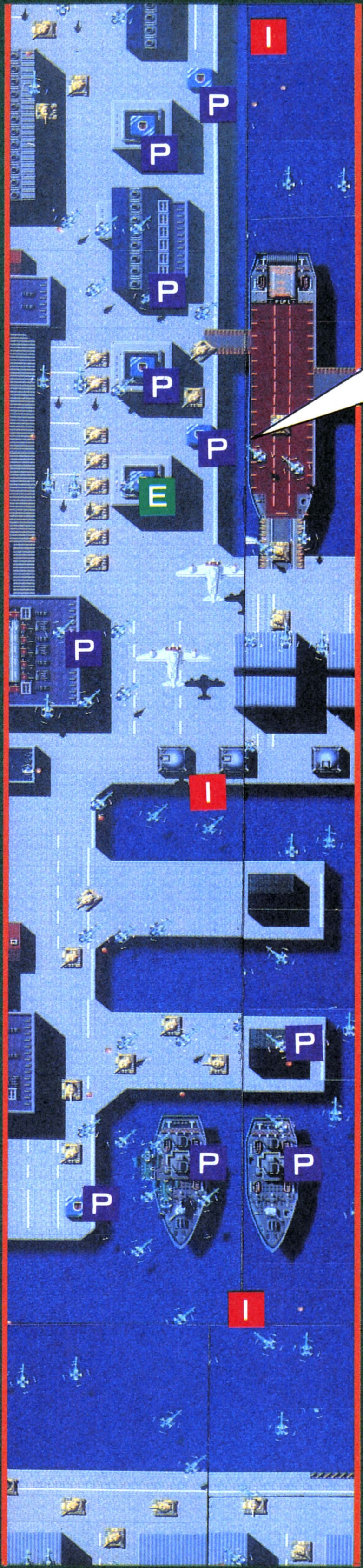
グリーンランチャーの一斉射撃

グリーンランチャーの対空砲火が激しいのがここ。敵がかたまっていないために、ボンバーを使って一気にカタをつけられないので、現れたらすぐ壊すようにしたほうがいいだろう。



⬅こんなところでボンバーなんてもったいないぜ。

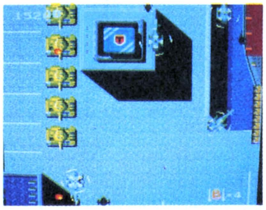




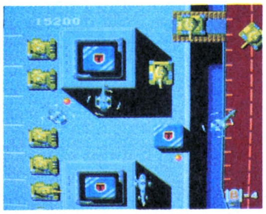
ボスの直前、敵大部隊

戦車が縦一列に並んで待ち受けているけど、まっすぐ縦に並んでいるので、連射していればどうってことはない。ただあまり戦車に気をとられ過ぎていると、戦闘ヘリの撃った弾に気がつかず、ジ・エンド、ということもありえるぞ。

まあ、確かに簡単なステージだけれども、油断しないで進んでいこう。気の緩みから敵にやられたりしたら、我慢できないでしょ。ボンバーがあまり効果的に使えないので無駄使いするなよ。



⬅一直線に並んでるから攻撃しやすいなぁ。



⬅こうなると、ちょっと厳しいかな?

ステージ3 ボス T-C3攻略法

手前から集中攻撃しよう

このステージのボスは2台一組。腕に自信のある人なら、ヤツら2台が接近したときに、連続してボンバーをおみまいしてやれば楽勝だ。でもこの攻略法は危険度も大きいので、あまりすすめられない。やはり1台ずつ確実に倒していくのがいいだろう。

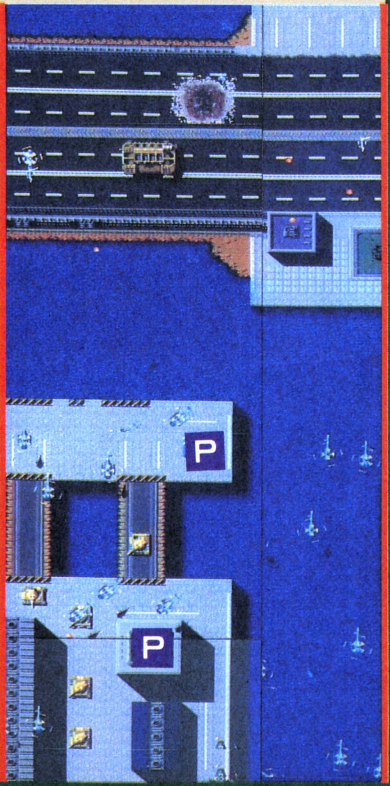
1台めのボスが見えたら、2台めのボスが現れるまで、撃ってくる弾をかわしつつ撃ちまくって(こいつの撃つ弾は、左右に少し動かすだけで簡単にかわすことができるはずだ)、2台めが画面上に現れたら、すかさず1台めのボスのま上にボンバーを落としてまた撃ちまくれば、手前のボスは簡単に倒せるはずだ。敵が1台になれば攻撃力も半減。簡単に勝てるだろう。



⬆ここでボンバーを落とす。欲張りすぎると損をする。二兎を追うものは一兎も得ず。



⬆こうなってしまえば、あとはボスの撃ってくる弾を避けながら破壊すればいい。

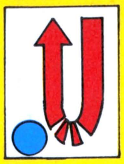


STAGE 4 十字砲火をきり抜けろ

戦いは中盤。だが激烈を極める敵の大攻勢はこれからが本番だ。気合を入れて進め！

戦闘ヘリの動き

出現してすぐタイガーの方に向きを変えて突進してくる。その後残った機は画面ななめ上方へ去っていく。





上陸地点、気を抜くな

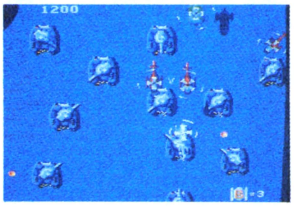
2連砲戦車グリーンランチャーが待ちうける上陸地点。しかし、ここではむしろ直前に現れるオタケビで死ぬことが多い。左右にうまくよけて切り抜けよう。3000点ボーナスも多く取れるぞ。



⬅グリーンランチャーも上に重なれば弾を出さない。

いきなりボートの大軍団

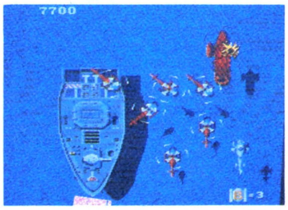
後方から続々と現れる、ボートの大軍団に囲まれると苦しい。出現したらすぐにたたいていこう。ちなみに、ブルーフォーメーションの第5段階で、画面中央下で連射していれば楽勝だ。



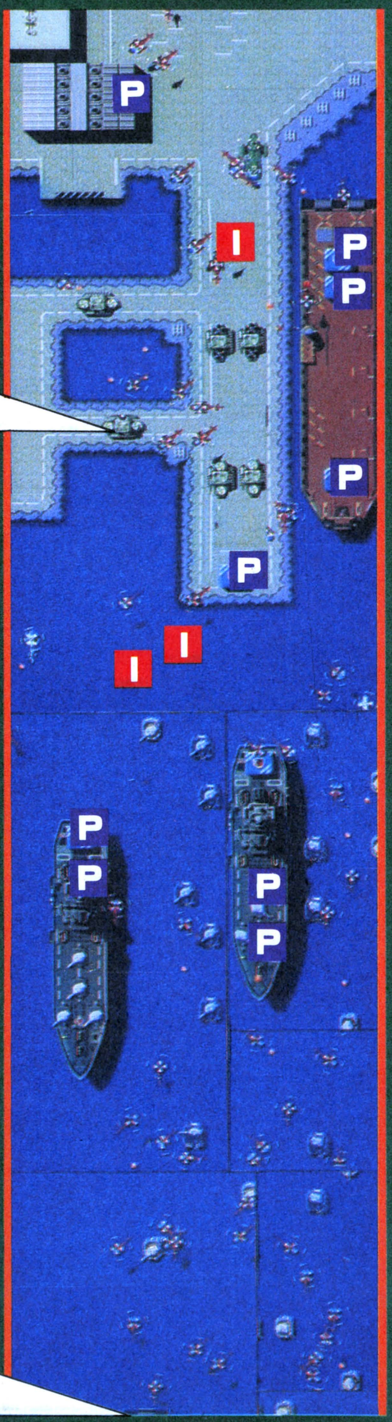
➡パワーアップしていればこんな状況にならないはず。

戦闘ヘリを逃がすな

この面のヘリは、やり過ごしたと思っても向きを変え、後ろから追撃してくる。特に、ここのような激戦区でそうなったら地獄だ。絶対に後ろにそらさず、出現したらすぐに撃て！

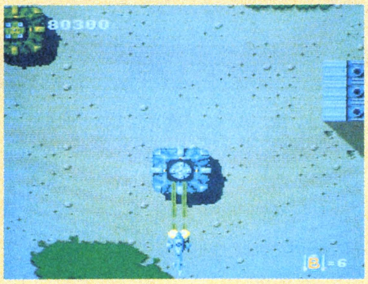


⬅通称「赤とんぼ」の動きはイヤラシイの一言！



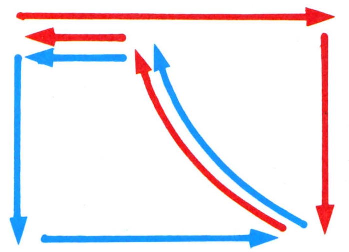
ステージ4 ボス T−D5攻略法

グリーンで一気にカタをつけろ

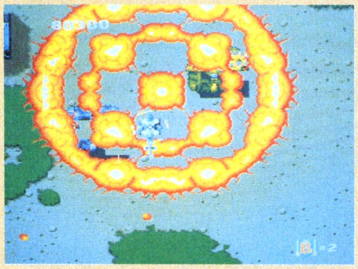


⬆怖がらず正面から狙えば弾に当たることは少ない。強力グリーンレーザーで果敢に攻めろ！

T−D5の動き



ゴールドとシルバー、2台のT−D5が相手だ。一見ばらばらな動きの2台。しかし、それをパターン化すると左下の図のようになる。つまり1台の行動範囲は決まっており、攻撃のしかたも、それぞれの領分からほぼ交互に6発ずつ弾を撃つという単純なものなのだ。さて、攻略法だが、定石通りまず前衛のシルバーを集中攻撃して倒してしまうこと。速攻が命の場面なので、できればここではグリーンレーザーを使おう。もちろん"ボンバーでドバーン！"戦法も有効。余裕がある方はどうぞ。



⬆手っ取り早く1台を倒すならボンバーが有効。あとは残りをゆっくり料理してやろう。

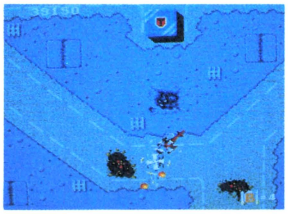


地下砲に要注意

地下砲は基本的に1列おきに交互に弾を撃ってくる。しかし、撃ち終わった砲台はすぐ開閉シェルターの下に隠れてしまい、壊せなくなる。唯一のスキ、シェルターが開いた瞬間を狙おう。特に最後の列の4基に注意。すぐ後ろにグリーンランチャーがおり、これらが一斉に火を吹いたら防ぎようがない。



➡同じ列の砲門が一斉に開いてタイガーを狙う！



⬅シェルターが閉じた瞬間。この状態では破壊できない。

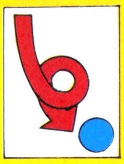


STAGE 5

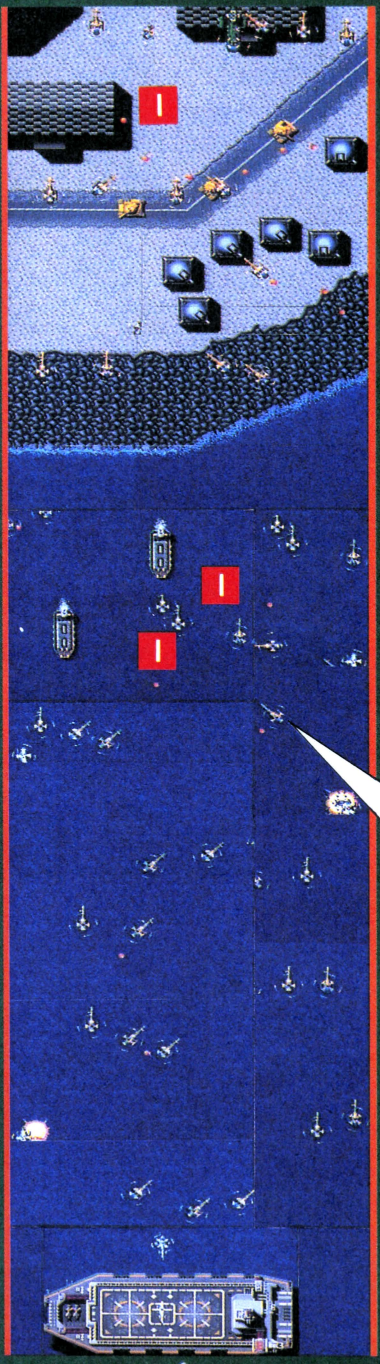
巨大要塞を撃破せよ

果てしなく続く死闘。その中間地点にそびえる巨大要塞。難攻不落の砦を突き破れ!!

戦闘ヘリの動き



タイガーの前でじらすような旋回運動を一度する。その後、急速度で体当たりしてくるのだ。



後方から爆撃機が!

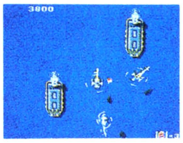
今まで前方から出現していた爆撃機が、背後から飛んでくるところだ。襲来する2機のうち、初めの1機は右下から現れるので、ここへ来たらとりあえず左下で待機しながら前の砲台を撃っておこう。その後、もう1機が現れたらすばやく背後に回り込み、ボンバーを1発落として、爆風の中で連射。



⬅ボンバー一発！うるさいザコを消す意味もある。

確実にパワーアップを

ステージ4のボスとの戦いでグリーン（レーザー）にしたままの人などは、最初から苦戦するだろう。ここで水雷艇を倒し、早めにチェンジ&パワーアップしておこう。



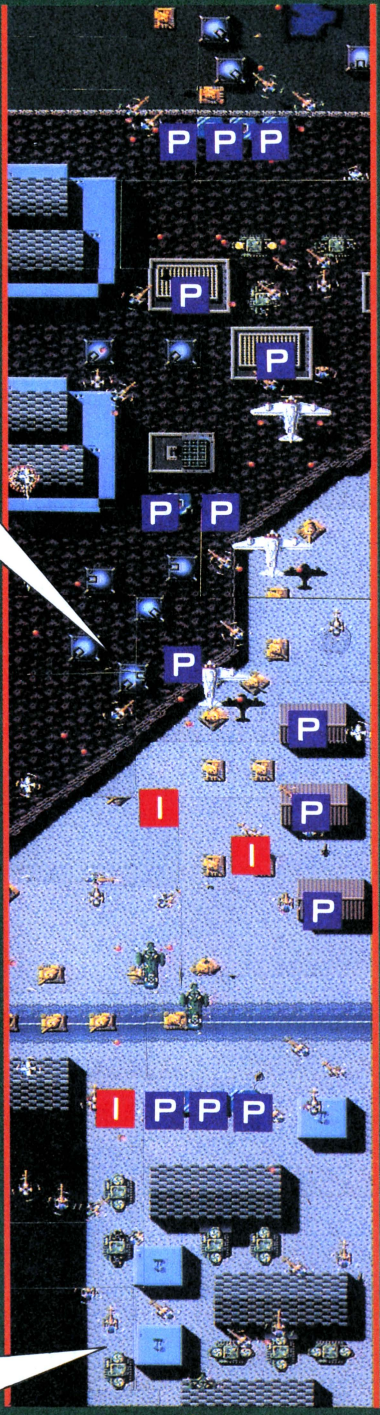
⬆フォーメーションアイテムは出ないことも。

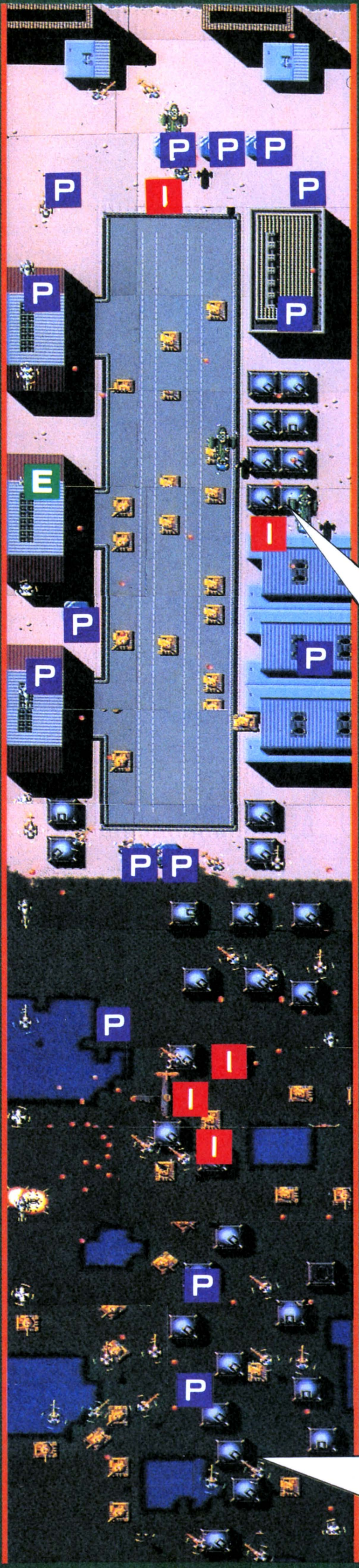
グリーンランチャーの大部隊だ！

それほど難敵ではないグリーンランチャー。しかしこの面では大量に出現するうえ、同時に飛んでくるザコヘリの動きがいやらしいこともあり、意外と手こずる。慎重に撃破していこう。



➡これだけの砲門が火を噴くのはバカにはできない！

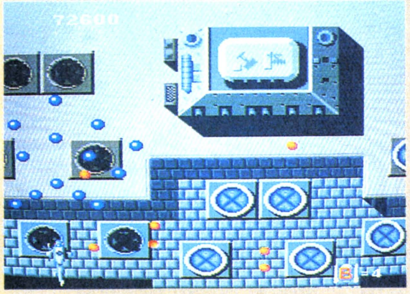




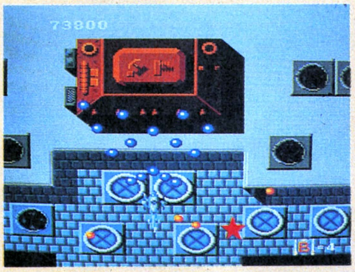
ステージ5 ボス 巨大要塞A攻略法

まずは周囲の砲台をたたけ！

移動はしないものの、異常な耐久力を誇る中盤の大ボス、巨大要塞A。これを倒すには、まず周囲を固める開閉式砲台を一掃しなくてはならない。砲台の最前列が見えたら、すぐショットを撃ち込みあとはボンバーを有効に使いながら残りを全滅させよう。次に要塞の方だが、前面の6門の大砲が左から順に1発ずつ、後方の左右の砲台から交互に3発ずつ、絶えず弾を撃ってくる。しかし、これらの弾すじには実は死角がある。それは、画面最下部の、要塞の横幅と同じラインのやや外側のポイントだ。事前にブルーを5ウェイにして、この位置から撃っていれば楽に倒せるぞ。



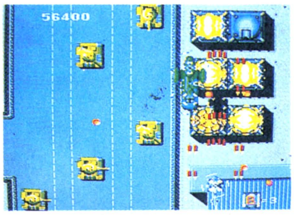
⬆ズラリ並んだ砲台を相手にするためにも、フォーメーションはブルーで決まりだ！



⬆この写真でいえば、下の右から2番めと3番めの砲台の間が安全地帯（★の地点）。

戦車を深追いするな

戦車の大行進！　だが数に惑わされてはいけない。下手に深追いしていると、すぐ後に出現する輸送ヘリや地上砲台の不意打ちにあう危険があるからだ。戦車はあまり弾を出さないので、適当にあしらう程度でいい。



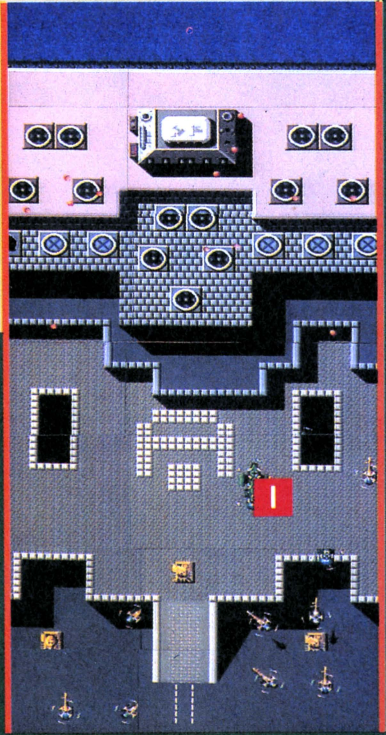
⬅命を大事にするためにも、軽率な攻撃は慎むべきだ。

激戦！　緑地帯

敵の砲台の海の中を、さらにオタケビの3機編隊が襲ってくるのだから、すさまじい戦いになる。オタケビは、左下へ弾をよけながらボンバーを2発ほど使わないと、全機倒すのは難しい。よほどの上級者以外は、ボンバーの使い惜しみはしないことだ。



➡オタケビは、やばいと思ったら無視してもいいぞ。



STAGE5

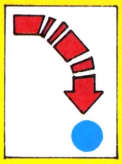
STAGE 6

いよいよ後半戦に突入だ！

ここから後半戦。はっきりいって今までとは、難易度が全然違うぞ！

戦闘ヘリの動き

横からいきなり飛び出してきて、こちらに向かってななめに進んで体当たりしようとしてくる。

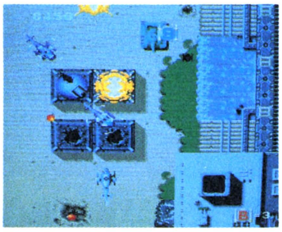




START

大砲を忘れるな

戦闘ヘリや戦車が次々と現れて攻撃してくるけれども、ここに配置されている大砲を放っておくと、いきなり横から撃たれたりするから、出現したらすぐ大砲は壊しておこう。



⬅こんなふうに壊しておけば、一安心てところかな。

地上・空中の同時攻撃

画面を埋めつくさんばかりの戦闘ヘリの大襲撃に、画面の上方から次々と現れてくる敵戦車部隊。ちょっとでも油断していたら撃墜されてしまうから、弾をよく見て避けまくれ！



➡この戦闘ヘリと戦車の数は、かなりのすさまじさ。

戦闘ヘリの大部隊

画面の左右から続々と現れる戦闘ヘリ。たいしたことはないようだが、気がついたら墜落していた、なんてことがあるのがここ。気を引き締めていれば、なんとかなるはず。



⬅いきなり横から飛び出してくる。危ないぞ！

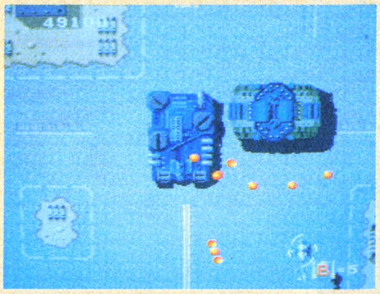




ステージ6 ボス T-E7・T-E8攻略法

拡散弾と集中弾の複合攻撃だ

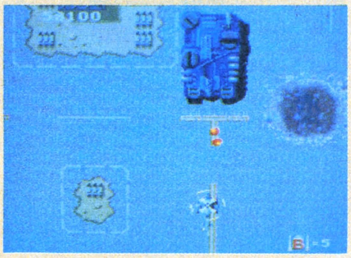
2台のボスが別々の攻撃を仕掛けてくるので、攻撃パターンを読まないと、いきなり撃墜されてしまうことがある。パターンをしっかりつかもう。



➡2台のボスは弾の飛ぶ方向がわかりにくい。

そのパターンだが、前後に動くボスの方は数珠つなぎになった弾を撃ってくる。左右に動くボスの方は5発の弾を扇状に撃ってくる。1台1台はたいしたことないので、片方のボスさえ倒してしまえば、残った方は簡単に倒すことができるだろう。

左右に動く方のボスが、もう一方のボスより少し硬いので、後まわしにした方がいいんじゃないかな。



⬆1台倒してしまえばもうこっちのものだ。はっきりいって、楽勝だね。

戦闘ヘリ・戦車・大砲の共同作戦！

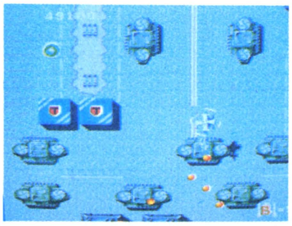
大砲と戦車と戦闘ヘリがゴッソリ出現する。特に戦車がすごいのだが、中には動かないものもあるので、大砲が増えたと同じようなもの。できることならボンバーを使わずに進めればベストなのだが、危ないようなら使用しよう。



➡右側にいる5台の戦車が動かないやつだよ。

グリーンランチャーの集中砲火！

ボスの手前に配備されたグリーンランチャーが火を噴く。さすがにこれだけの敵に撃ちまくられると、避けきれないだろうから、この辺でグリーンランチャーの姿が見えたら、すぐ撃ちまくって破壊すること。



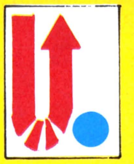
⬅グリーンランチャーって2、3台でも厳しいのに…。



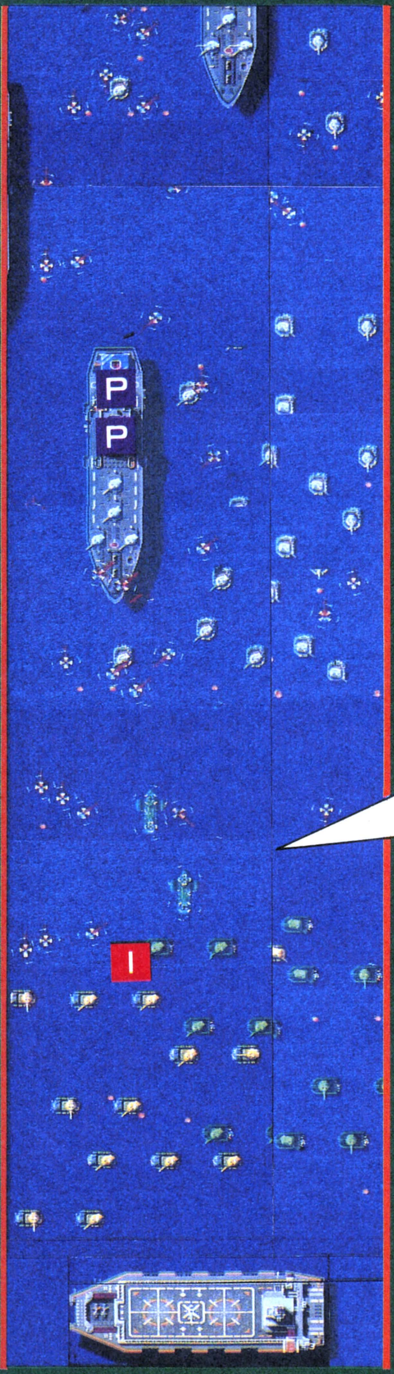
STAGE 7 巨大機の編隊を迎え撃て

超巨大空母が再登場！　群がる敵機に対空砲火の嵐。壮絶な艦上攻防戦を生き残れ!!

戦闘ヘリの動き

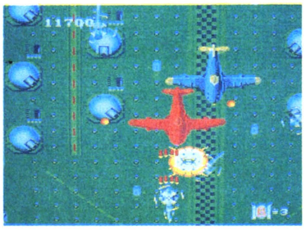


動きは速いがやみくもに体当たりしない。しかし確実にタイガーを狙う。気がつくと囲まれていることも。

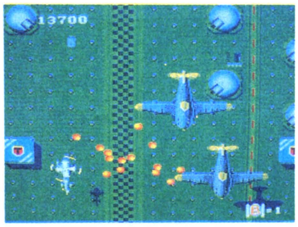


オタケビ7機の大編隊

合計7機のオタケビが連続して襲ってくる場所だ。しかもここは巨大空母上なので対空砲火が激しく、逃げ場がない。最初の１機はともかく、続く部隊はボンバーとブルーフォーメーションを使って突破していく以外なさそうだ。



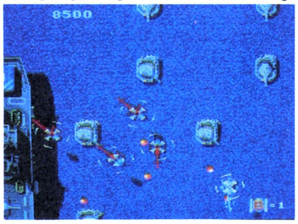
⬅弾の途切れたわずかな瞬間が勝負。接近して連射だ!



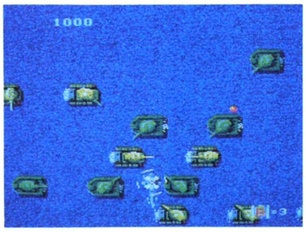
➡続々と飛んでくるオタケビ。無視しようにも逃げられない。

激しさを増す海上戦

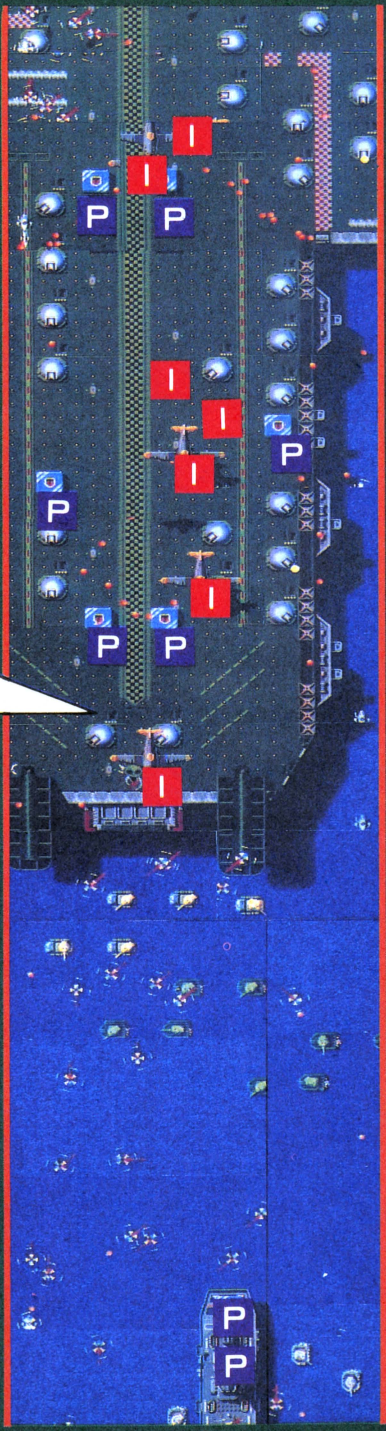
左右からおびただしい数のボートが出現してくるが、それよりもやっかいなのが赤ヘリの動きだろう。ここでは、ボートは深追いせず、うるさいヘリの方を重点的に狙い撃っていくといい。



➡とかく「赤とんぼ」には回りを包囲されやすいのだ。



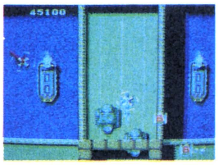
⬅いくら大量に現れてもボートはボート。怖くない!



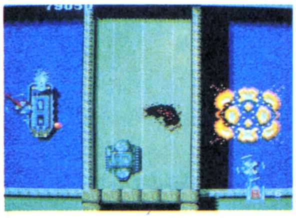


連走する雷撃艇を狙え！

道路をはさんで2台の雷撃艇が並んでいる。ボスとの戦いの前にぜひともこいつらを倒してパワーアップしておこう。早めに攻撃を始めれば、2台とも破壊できるはずだ。

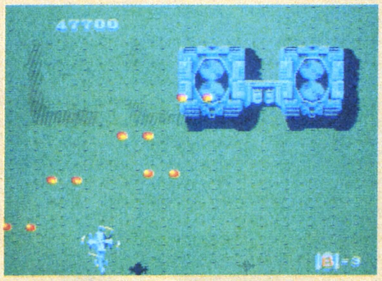


⬆ボンバーを使えば1発で2台とも倒せる位置だ。



⬆だけどショットの連射でもなんとかなる。ボンバーの無駄使いはやめよう。

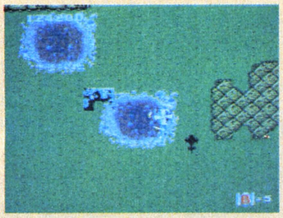
ステージ7 ボス T-G95グリンドギア攻略法



⬆左右の車両が交代で6発ずつの弾を撃ってくる。よく見ればかわせるはずだ。



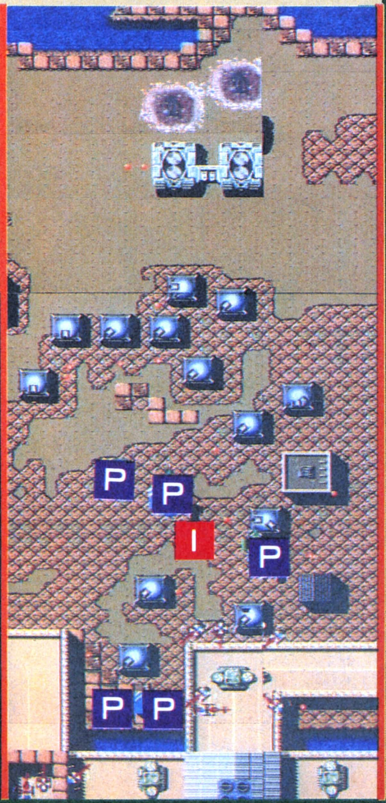
⬅中心部のパーツを破壊すると2台の戦車になってしまうぞ。



⬅逆に中心部を破壊せずに残してしまってもボスは倒したことになるのだ。

中心部への攻撃は避けろ！

各面のボスの中で唯一コードネームを持つT－G95グリンドギアは、合体戦車とでもいうべき特殊兵器だ。左右の車両をつなぐパーツを破壊すると、2台の戦車となり、別々の動きで攻撃してくるぞ。わざわざ標的の数を増やすこともないので、中心部への攻撃は避けるべきだろう。ボンバーで攻撃すると確実に2台に分離してしまうので、ショットだけで倒したいところだ。



またも爆撃機が

やっとの思いでオタケビの大編隊を切り抜けてほっとしたのもつかの間、後方から爆撃機がやってくる。ボンバーを使い果たしてしまっていると、ここを突破するのは難しいぞ。最低2発は必要だ。



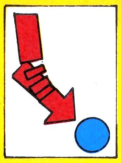
⬅後方からの爆撃機はボンバーで攻略するしかない。

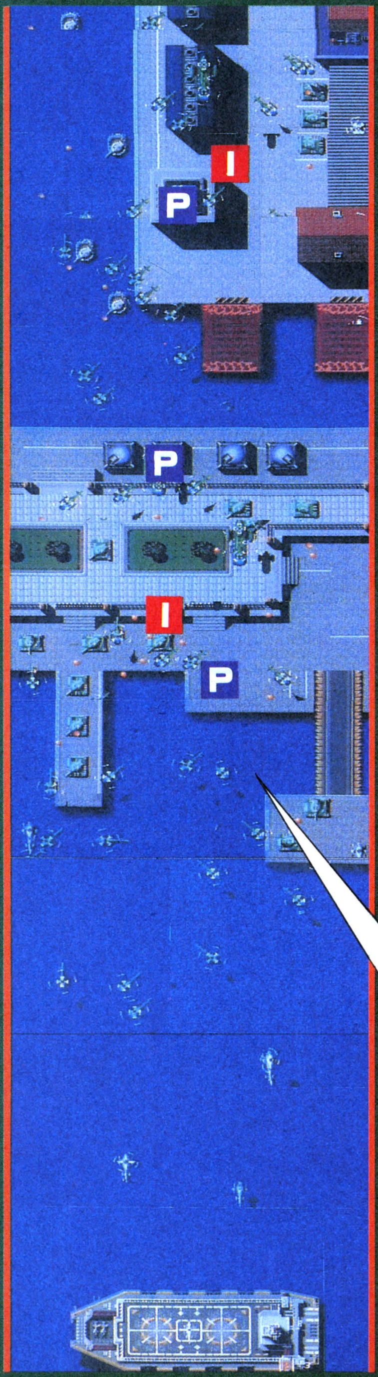
STAGE 8 終盤に待ちうける海上防衛網

このステージはボス直前に大部隊がいるので、パワーアップしてないと厳しいぞ。

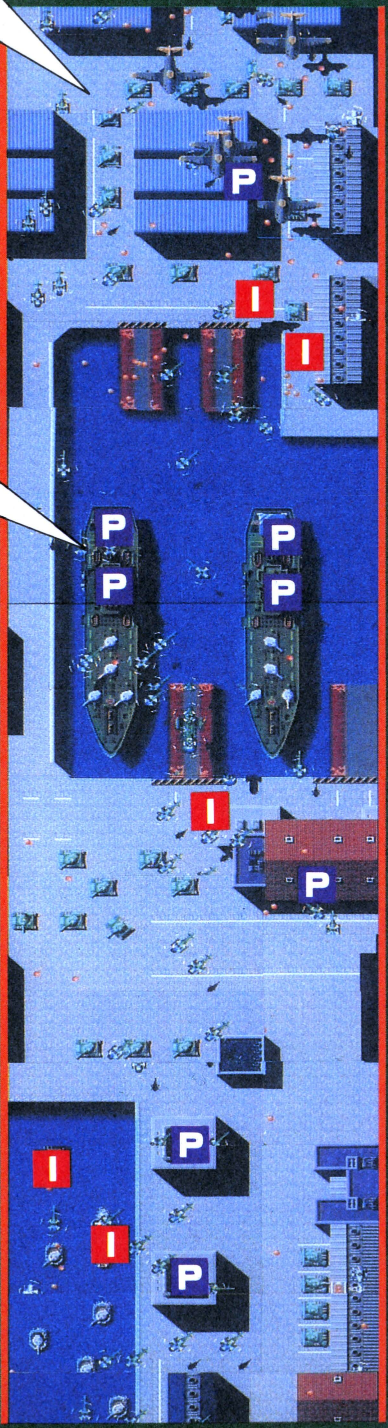
戦闘ヘリの動き

いったん空中で停止し、こちらの位置を確認してから後ずさりしたのち、突っこんでくる。



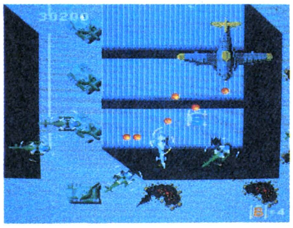


START



倉庫地帯の戦車群

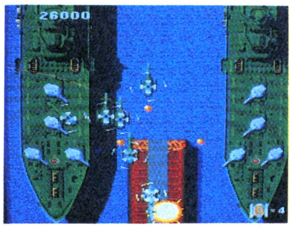
ここの倉庫地帯に潜んでいた敵戦車部隊と、敵長距離爆撃機、戦闘ヘリの襲来により、かなりの窮地に立たされることになる。まずボンバーを使って爆撃機をたたくのが賢明だろう。



⬅倉庫の中に隠れている戦車がうじゃうじゃ出てきたぞ。

ドックに停泊する戦艦

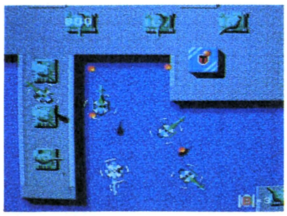
2隻の戦艦が港に停泊している。こいつばかりに気をとられていると、戦闘ヘリの攻撃を避けきれないので、片方の戦艦を集中攻撃し、戦闘ヘリをたたいてからもう1隻を攻撃しよう。



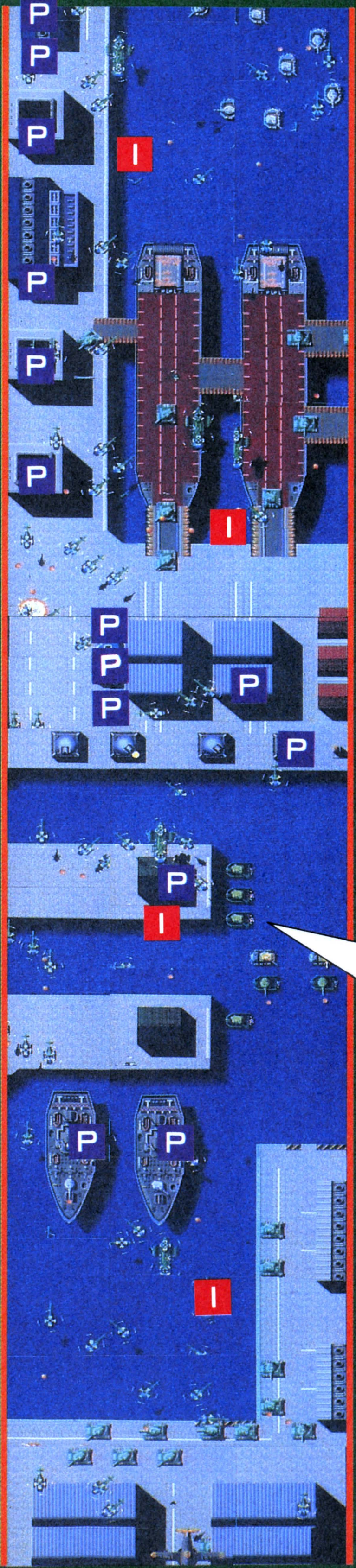
➡弾の動きに注意。やられると、この先は厳しいぞ!

激しい海岸線の攻防

序盤戦からかなり激しい敵の攻撃がある。戦闘ヘリと戦車というたいしたことない敵なのだが、これが弾を次々と撃ってくる。戦車はたとえ画面ぎりぎりからでも攻撃してくるぞ。



⬅ほら、さりげなく敵の戦車が右下のすみっこにいる。

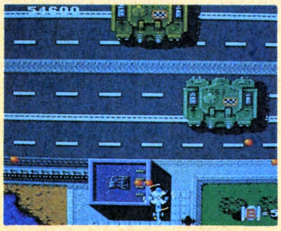


ステージ8 ボス T-B1攻略法

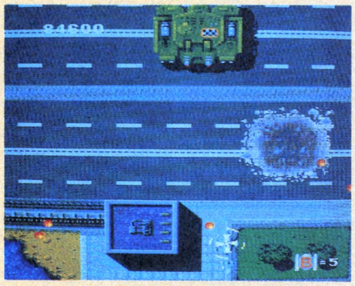
撃ってくる弾を、横にかわせ！

ステージ2のボスが2台に増えて再び登場だ。こいつの拡散弾は確実に自機を狙ってくる。1台ならともかく、2台の同時攻撃をかわすのは難しい。ここはまず手前の1台に対してボンバーを使おう。どうせなら奥のやつもいっしょに……なんて色気を出してはいけない。確実に手前の1台をかたづけてしまうことだ。

手前のボスさえかたづけてしまえば、あとはステージ2のボスと同じ要領で倒せばいい。ただ、少し弾が速くなっているようなので、注意が必要になる。



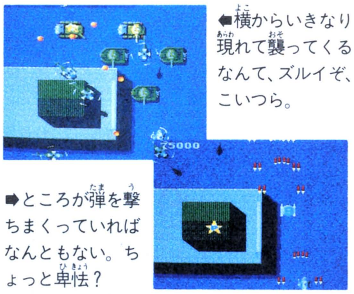
➡2台で現れるボスは弾を避けるのが大変なんだ。



⬆1台になってしまえば倒すのは簡単になる。だからといって油断は禁物、慎重にね。

入江に現れるボート・戦闘ヘリ

左右両方からボートが現れてこちらを攻撃してくる。さらに戦闘ヘリも攻撃を仕掛けてくる。なんて書くと大変そうな感じだけれど、弾を連射していれば楽に切り抜けられるだろう。



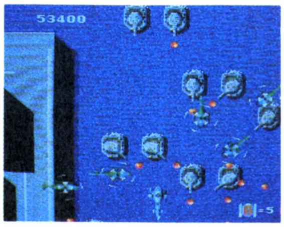
⬅横からいきなり現れて襲ってくるなんて、ズルイぞ、こいつら。

➡ところが弾を撃ちまくっていればなんともない。ちょっと卑怯？

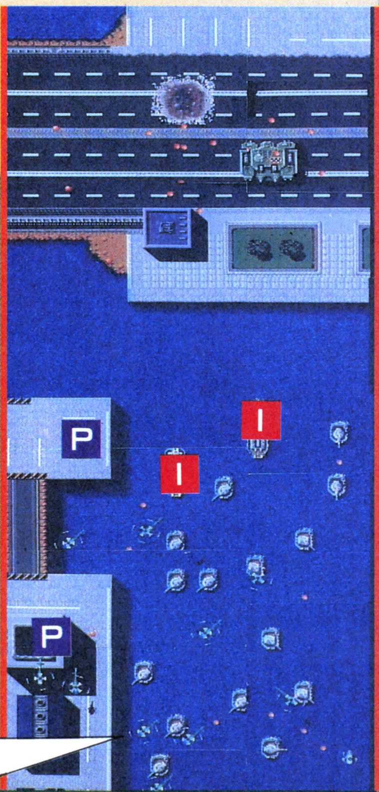
海を埋めつくさんばかりのボート軍団！

たくさんのボートが出てくるために、画面がちらついてしまうほどすごいところ。ボスキャラの手前なので、ボンバーを温存したい気持ちはわかるけど、やられたら元も子もないんだぜ。

パワーアップしていなければ、ボンバーなしでは通過するのは無理だ。



➡とにかくすごいボートの数。ノーマルのままでは難しい。

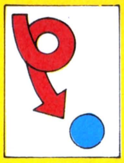


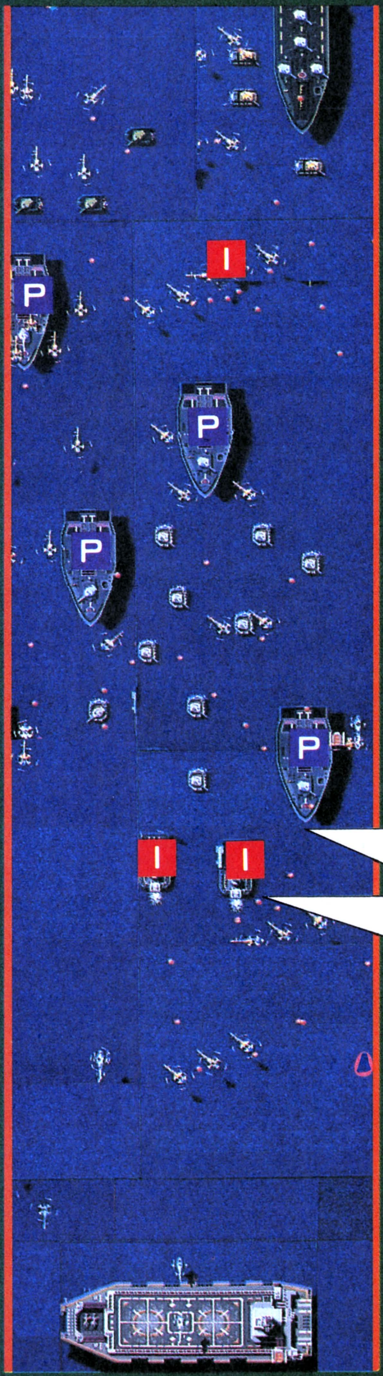
STAGE 9 熾烈を極める最終防衛線

いよいよゲームも大詰め！質、量ともに最高レベルの一大攻防戦が展開するぞ。

戦闘ヘリの動き

かなりの速さで一直線に突っこんでくるかと思うといったん後退し、再び自機に向かってくる。





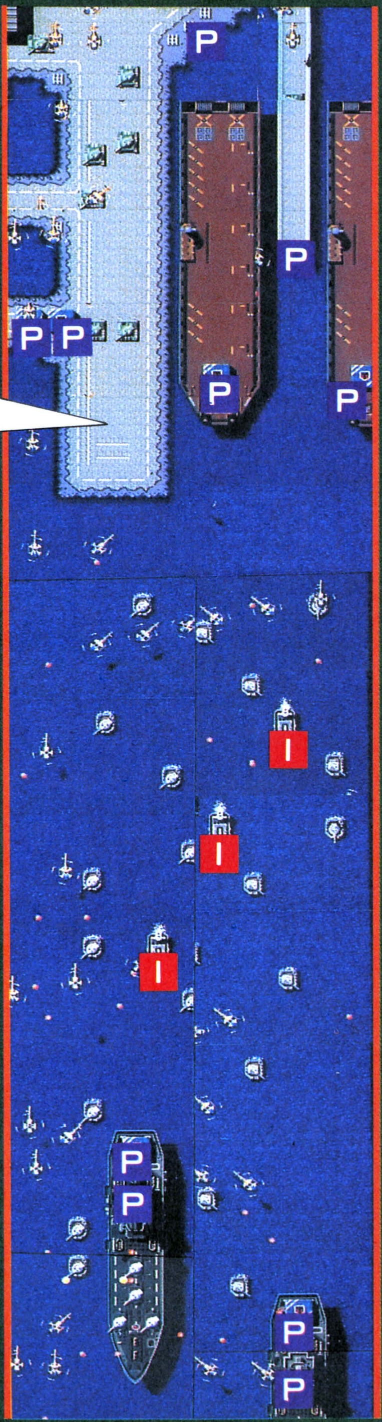
START

桟橋は戦車だらけだ

激しい海上戦を切り抜けて、やっと港にたどり着くと、今度は戦車の大部隊のお出迎えだ。ほうっておくと次々に現れて桟橋を埋めつくしてしまうから、数が少ないうちに各個撃破しよう。

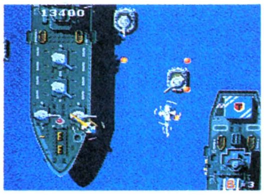


➡細い桟橋を2列縦隊で突き進んでくるぞ。



大艦隊を撃ち破れ！

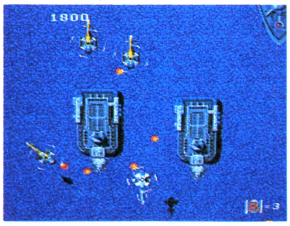
おそらくゲーム中、最大規模の兵力を持つ大艦隊だ。広範囲を攻撃できるブルーかレッドのフォーメーションで画面に敵が現れると同時に倒せ！



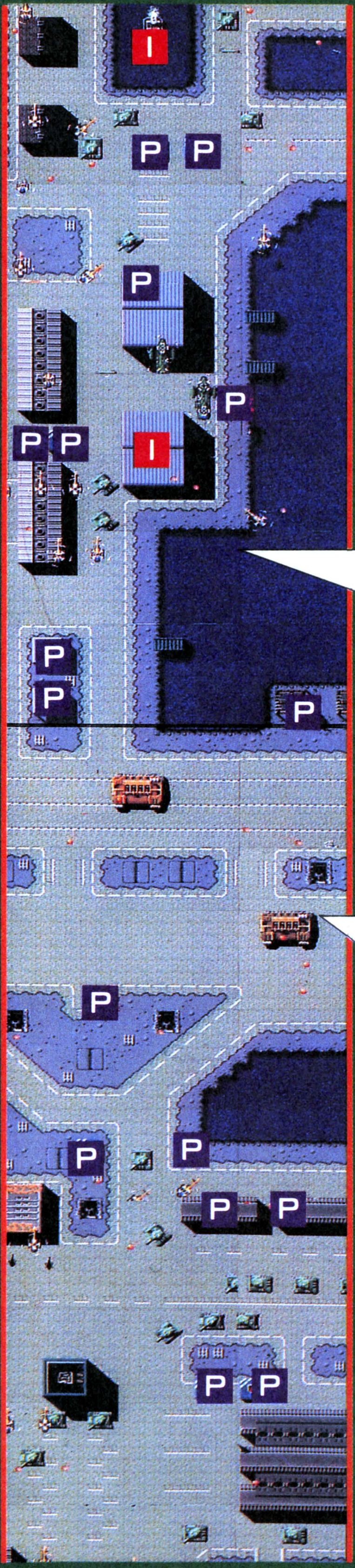
➡戦艦と戦艦の間では、ボートの数が少ないため比較的楽に進める。

アブラーゲは確実に葬れ！

スタート直後に現れるアブラーゲ。装甲も硬いうえに、3方向に弾を撃ってくるうっとうしいやつだ。こいつと戦闘ヘリとの複合攻撃にはつらいものがあるので、ボンバーを使ってでも、早めに倒そう。アイテムも欲しいしね。



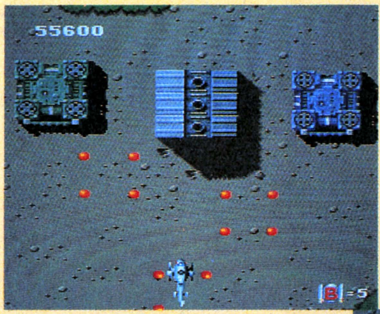
⬅もたもたしてると艦隊が迫ってきちゃうぞ。



ステージ9ボス T-H10攻略法

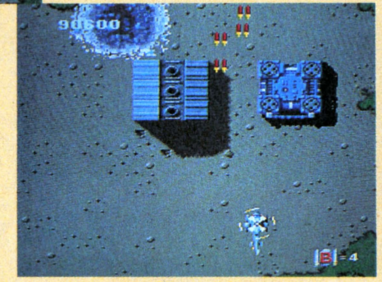
パターンをつかめば楽勝だ！

ステージ4のボスの改良強化型ともいえるのが、このステージ9のボスだ。1台あたり4基の砲塔から4発ずつ、合計16発の弾を発射してくるため、その攻撃力はあなどれないものがあるが、動きが単純なので意外によけやすいぞ。



➡この位置関係のときだけは、2台とも弾を撃ってくるので要注意だ。

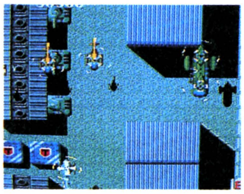
青と緑の2台は建物を中心に正方形を描くように動き回るが、下方にいるときには弾を撃ってこないから、常に一方に攻撃を集中することができる。またこの2台は接近することがないので、ボンバーを使っても同時にダメージを与えるのは難しい。やはり1台ずつ叩くのがいいだろう。



⬆セオリー通り1台を先に破壊した。あとは油断さえしなければ簡単に倒せるだろう。

建物の中から戦車が

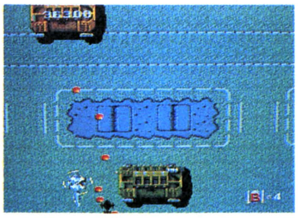
ここでも戦車の待ちぶせがある。戦闘ヘリばかりに気をとられていると、足をすくわれることになるぞ。



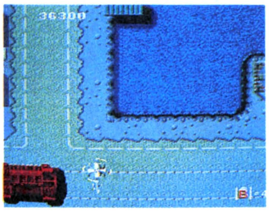
➡これまでのステージでの待ちぶせに比べると、隠れている建物が小さいため、不意をつかれる。

ステージ3のボス、T-C3再登場!!

スクロールが止まらないので、ステージ3のときの攻略法は使えない。無理に倒そうとせず、弾をよけるだけにしたほうが賢明だ。



➡ステージ3のときとはだいぶ配置が異なる。



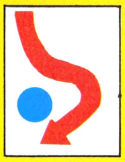
➡まともな攻撃では、スクロールアウトするまでに倒すのは難しいぞ。



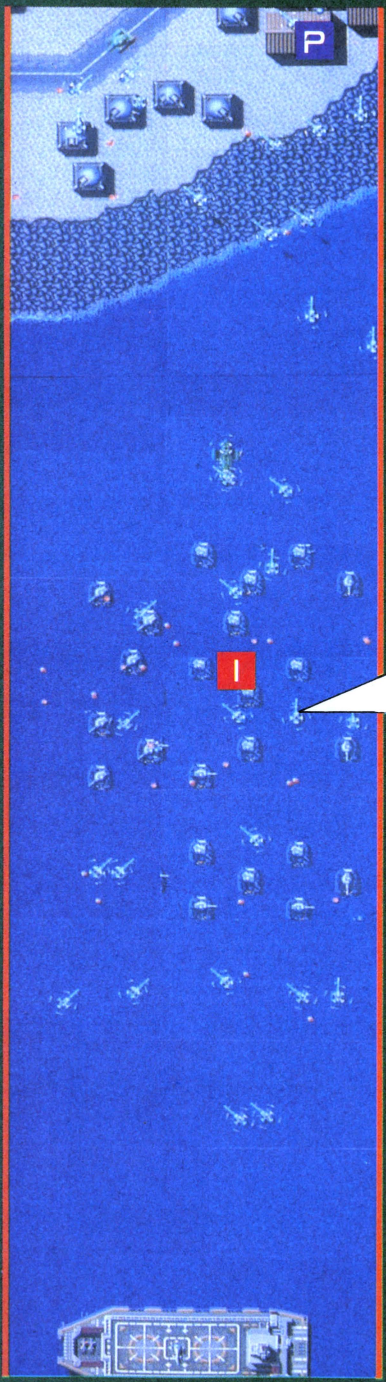
STAGE 10 ついに最終目標を補促!

とうとう最終要塞との戦いにたどりついた。感動のエンディングまであとわずかだ!

戦闘ヘリの動き



まるでこちらに突撃するように進んできて、後ずさりするように動きながら、回り込んでくる。



START

飛行ユニットの大攻勢

長距離爆撃機と戦闘ヘリの共同作戦をくぐり抜けるのはかなり難しいので、よっぽど腕に自信がある人以外はここで一発ボンバーを使おう。何度も言うようだけど死んだらパーになるからね。

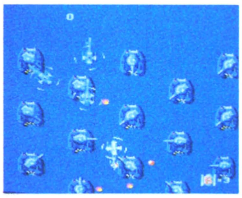
ボックスを撃つと出てくる3000ポイントをできれば全部取りたいところだけど、無理は禁物だ。



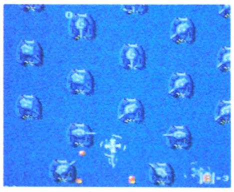
⬆この爆撃機にはかなり泣かされるよなぁ。なんでこんなに火力があるの?

このステージは最初からかなり厳しいぞ!

ステージ開始直後、すぐに後ろからボートの大部隊、前からは戦闘ヘリが出現する。パワーアップさえしていれば少しは楽に進めるけれども、画面を埋めつくすほどのボートをすべて沈めるのは難しい。自機の攻撃力が弱いときには、無理な攻撃はしないことだ。

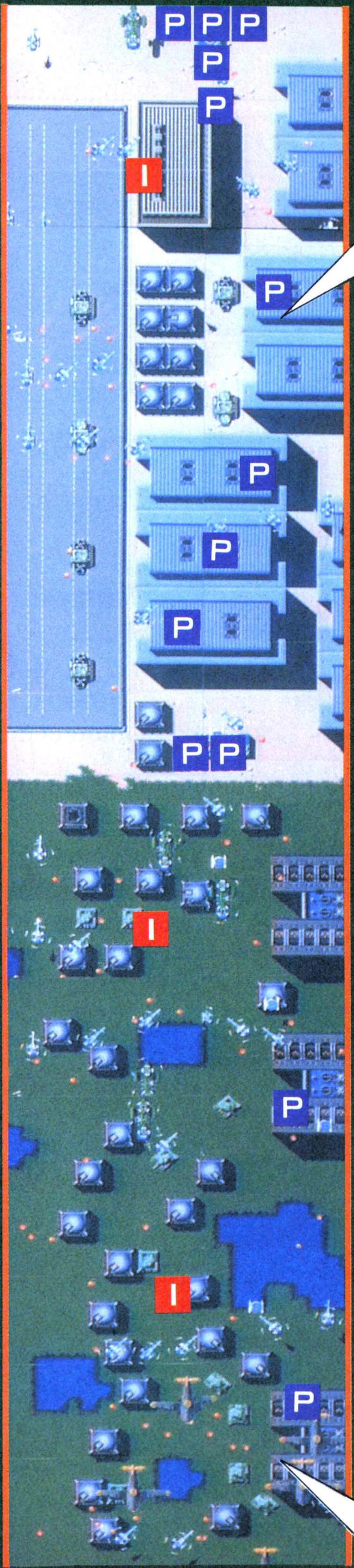


➡ボートの大部隊に戦闘ヘリ。こんなのまともに相手してたら、命がいくつあってもたりないよ。



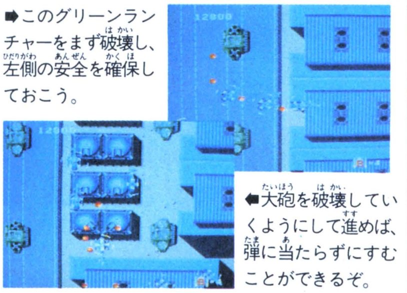
⬅後方から現れるボートの大部隊。見ればわかると思うけれども、画面を埋めつくすほど出現する。





地上部隊最後の抵抗

ボスを守るために配置された最後の地上防衛ライン。地上部隊の激しい攻撃をくぐり抜けるのに、ボンバーを使いたくなるかもしれないが、できればボスとの戦いまでとっておきたいものだ。設置された大砲さえ破壊してしまえば、案外楽なところかもしれないな。

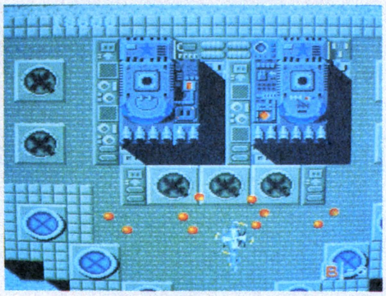


➡このグリーンランチャーをまず破壊し、左側の安全を確保しておこう。

⬅大砲を破壊していくようにして進めば、弾に当たらずにすむことができるぞ。

ステージ10 ボス 大要塞B−1、B−2攻略法

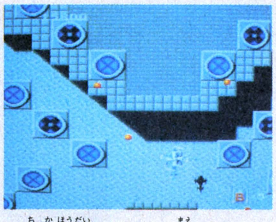
大要塞を破壊して戦いにピリオドを打て!



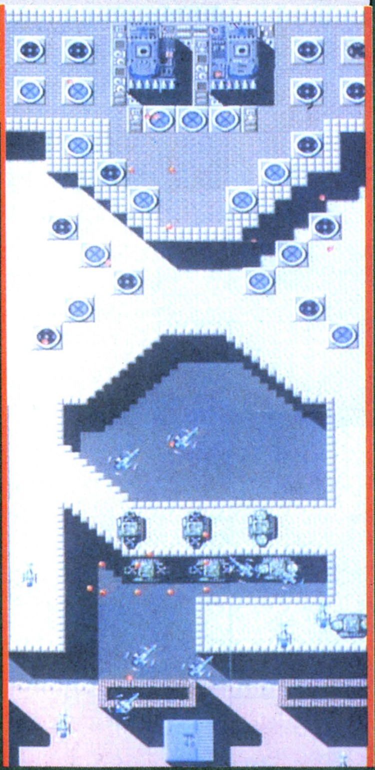
最後のボス、大要塞B−1、B−2との対決だ！　はっきりいってここのボスの強さはハンパじゃない。しかしまわりの地下砲台を破壊すると、画面の一番下、2台のちょうどまん中が安全地帯になって、ボスの弾に当たらずにクリアすることができるぞ！

といっても、まわりにある地下砲台を破壊するのはかなり難しいので、ボンバーをありったけ使用しよう。

⬆この位置にいれば、要塞が撃ってくる弾には当たらない。レッドかブルーで攻撃だ！

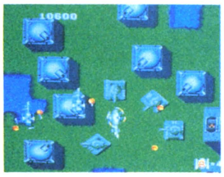


⬆地下砲台がちょっと前にもある。

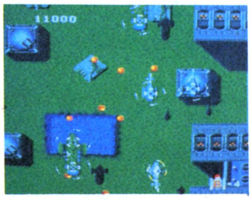


ボンバーなしでは、難しい

地上の大砲や戦車が群れをなして攻撃してくるし、戦闘ヘリや輸送用ヘリもばかにできない。ここはボンバーを使った方がいいと思う。使わないと撃墜されるんじゃない？



➡大砲が弾を撃つ間隔が短くなってきているので、避けるのが難しくなるぞ。

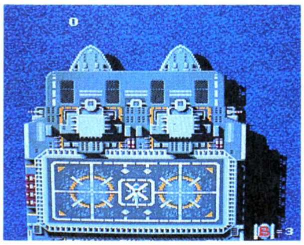


⬅ヘリの撃ってくる弾の間隔まで短くなっているんだ。

究極TIGER

究極の戦闘講座

勝利のための8か条



➡バトルタイガーの母艦、戦闘空母。ここから戦いが始まる！

とにかくと〜んでもなくハードなこのゲーム、マップがわかったぐらいでクリアできると思ったら大間違い！ 数々の強敵を撃破し、感動のエンディングにたどり着くため、最低限覚えておいてほしいのが、これから紹介する8つのテクニックだ。これらのテクをマスターし、不屈の根性で真の究極を目指そう!!

その1

フォーメーションを使いこなせ！



⬅レッドはミサイル。パワーアップすれば横からの攻撃にも対応できるようになる。

バトルタイガーのショットには4種類のフォーメーションがあり、それぞれ10段階にパワーアップする。このフォーメーションを状況に応じて使い分けることができればいいんだけれど、敵の攻撃が激しくて思うようにフォーメーションチェンジアイテムが取れないなんてことも多い。

この状況を打破するためには思いきって使うフォーメーションを1つに決めてしまうのがいいだろう。特にレッドはパワーアップすると、弾が横方向にも大きく広がり、広範囲の敵を一掃することができるスグレモノ。連射しまくればかなりのところまで進めるぞ。



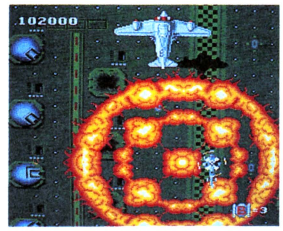
⬆ブルーは拡散バルカン砲だ。序盤では最も使いやすいかも。



⬆グリーンはボス専用。通常の戦闘ではあまり役に立たない。

その2

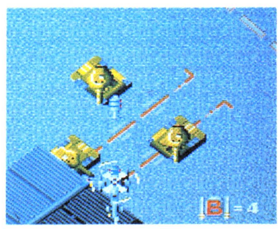
ボンバーは惜しまず使え！



⬅使うタイミングをはずすと悲惨なことになる。

第2の武器であるボンバーは、破壊力も大きいうえに、バリアとしても使える超強力兵器。ボスとの戦いを考えると温存しておきたくなるのが人情だ。しかし『究極タイガー』はそんなにあまいゲームじゃない！

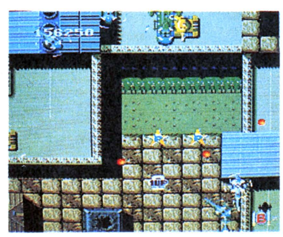
一度やられてしまえばそれまでのパワーアップも水の泡。使うべきときにはしっかり使って少しでも先へ進むことだ。ただしボンバーは発射から爆発までの間にかなりの時間差があるから、危険を感じたらすぐに発射しないと間に合わないことを忘れずに。



➡発射してから爆発するまでの時間差にも注意しよう。

その3

3000ポイントを逃すな



⬅1UPはもちろん、3000ポイントもしっかりいただこう。

地上のボックスや建物の屋上などを攻撃すると現れる3000ポイントボーナス。けっこう頻繁に出現するから、危険を冒してまで取ることはない、と思っている人も多いんじゃないかな？ 確かにたった3000ポイントのために死んでしまったら元も子もないけれど、こいつを10個取ればボンバーが1発出現することを忘れちゃいけない。この3000ポイントボーナス、ゲーム中最も出やすいアイテムだから、取りもらすことなくきちんと取っていけば、1ステージあたりで使えるボンバーの数を2発は増やせるところもあるのだ。



➡10個めを取ると飛んでくるボンバー。確実に取ろう！

その4

空中アイテム出現の法則をつかめ

敵を倒すと現れる3種のアイテムの出現法則は下の表の通り。欲しいアイテムが出るときにはなるべく敵に近づいて攻撃すれば、逃げるように動くアイテムも捕まえやすいはずだ。また、空中アイテムは原則的に1画面に2つまでしか出現しない（3000ポイントを10個取れば、ボンバーが出現して1画面に3つになることもある）。



⬆この状態で輸送用ヘリを倒しても何も出ないぞ。

空中アイテム出現法則

［Ⓢ…ショットパワーアップⒻ…フォーメーションチェンジアイテムⒷ…ボンバー］

各ステージスタートまたはミスの直後から

S → S → F → B → S → F → B →
S → F → S → F → B → S → F



⬅早く取らないと消えちゃう！

その5

画面の外の敵に注意せよ！



⬆左側の敵ばかりに気をとられないように…。



⬆ほら！　右側に戦車の一団が隠れている。

このゲームのマップは横にも1.5画面分あるため、画面には映っていない部分にも敵がいることがある。ゲームの序盤ではあまり見られないが、中盤以降では、この画面外の敵も攻撃してくるようになるから、不意打ちをくわないように注意しよう。

その6

自機の当たり判定をつかめ！

中盤を過ぎるとま横や後方からの攻撃も多くなってくる。しかし、自機バトルタイガーの当たり判定は前部にしかないので、弾が後部に当たっても大丈夫。これを知っていると、楽になるぞ。



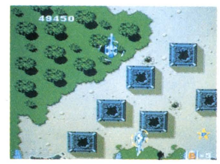
⬆後部に当たってもほらご覧の通り。弾はすり抜けてしまう。

その7

1UPは確実に手に入れろ！

A 得点による1UP

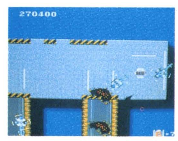
最初の1UPは5万点で、次が10万点。それ以降は20万点、30万点と、10万点ごとに1UPしていく。コツコツかせごう！



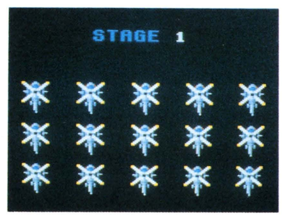
⬆あと550点で1UP！　あせらずにいこう。

B アイテムによる1UP

もうひとつの手段は、1UPアイテムであるエクステンドプレイだ。エクステンドプレイの出現地点はマップ内に示した通り。だが、その面をノーミスで進んでこなければ出現しないうえ、必ず出るとは限らない。



⬆ボックスの中に隠れているぞ。



⬅確実に1UPを重ねていけばこんなに増えるぞ。

その8

最強ショットの落とし穴



⬆もうフォーメーションチェンジアイテムばっかり。

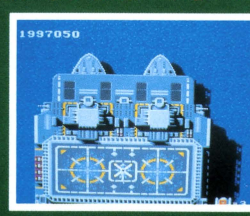


⬆ボスとの対決なのにイエローなんていらないよ～！

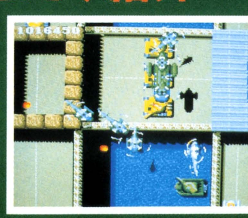
ショットが最強になると、敵を倒してもフォーメーションチェンジアイテムばかり出現するようになる。アイテムは攻撃しても壊すことができないから、敵の弾をよけた拍子に不利なフォーメーションを取ってしまうなんてことになりかねないのだ。

地獄の2周めをちょっとだけ紹介

感動のエンディングに続いてスタートする2周め。敵機だけでなく弾のスピードまで速くなっているから、1周めを余裕でクリアした人でも相当苦労するぞ。

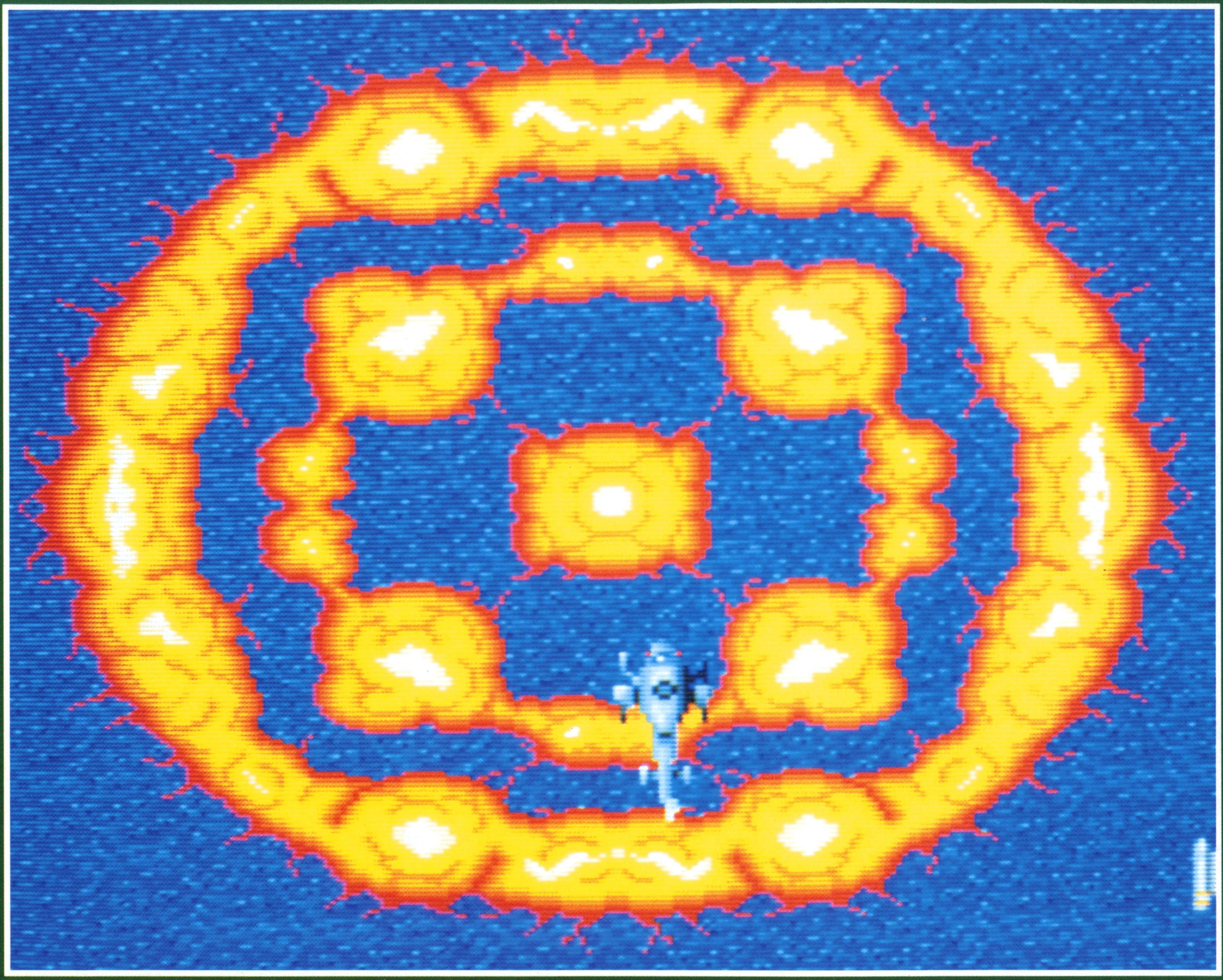


⬆これが2周めのスタート画面。マップ構成などは1周めと同じだ。



⬆戦闘ヘリも、ものすごいスピードで突っ込んでくるぞ。

究極 TIGER



目指せ！究極のゲームプレイヤー!!

㊖PCエンジン5月号付録
究極タイガー㊡攻略本

■発行人／角川春樹　■編集人／佐藤辰男　■発行所／角川書店
〒102　東京都千代田区富士見2－13－3